



ใบงานที่ 3



การสร้างเกมด้วยโปรแกรม SCRATCH

ให้นักเรียนสร้างเกมกระโดดข้ามสิ่งกีดขวางตามโจทย์ต่อไปนี้

คำชี้แจง: เมื่อเขียนโปรแกรมเสร็จแล้วให้นักเรียน [ตั้งชื่อไฟล์เป็นชื่อนักเรียน] ส่งในช่อง ส่งงาน

1. ให้นักเรียนเลือกตัวละครมา 1 ตัวละครที่ไม่ซ้ำกับตัวละครที่ครูสอน

2. ให้นักเรียนเปลี่ยนพื้นหลังที่เหมาะสมกับตัวละคร

3. ให้นักเรียนสร้างอุปสรรคมากกว่า 1 ชิ้น

4. ให้นักเรียนเพิ่มเสียงประกอบ เช่น เสียงกระโดด หรือเสียงเพลง

5. ให้นักเรียนกำหนดคะแนนให้เพิ่มขึ้นที่ละ 3 คะแนน