

ใบงานที่ 2 เรื่อง องค์ประกอบของโปรแกรม Scratch

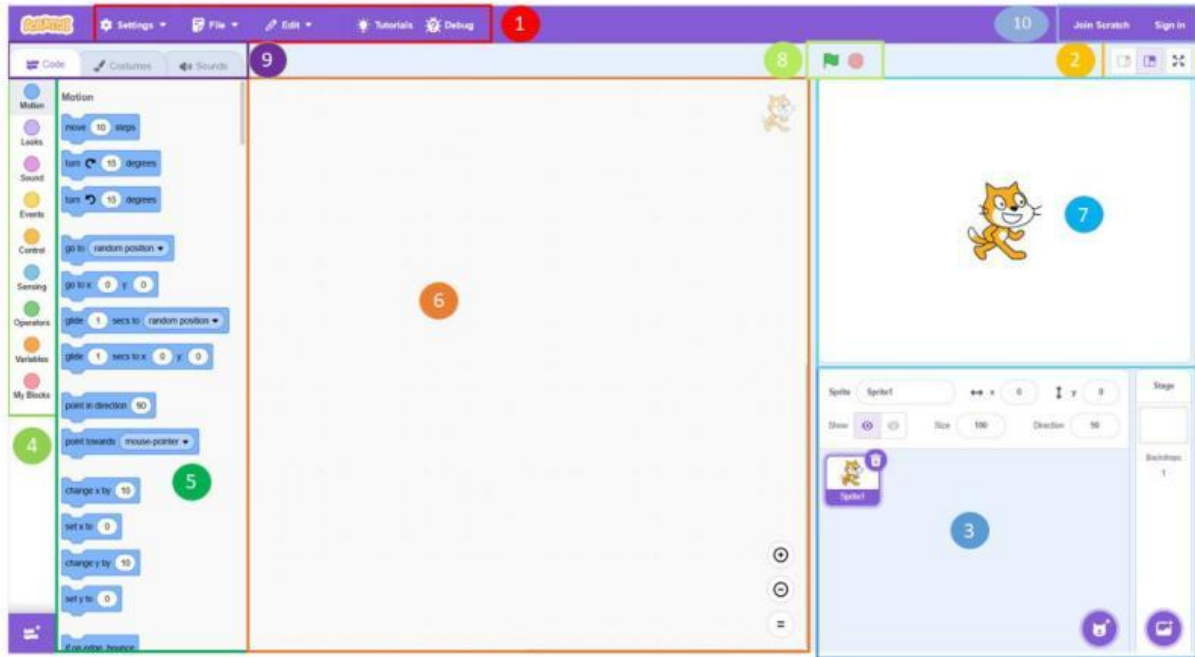
ชื่อ:	สกุล:	ชั้น:	เลขที่:
-------	-------	-------	---------



โปรแกรม SCRATCH

คำชี้แจง

อ่านคำถามในใบงาน และตอบคำถามโดยระบุหมายเลขที่ สอดคล้องกับส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch ที่ เกี่ยวข้อง



-1.เวทีแสดงผล
-2.เก็บรวบรวมโค้ดคำสั่ง
-3.เก็บปรับแต่งและจัดการเสียง
-4.ปุ่มเริ่มและหยุด
-5.พื้นที่สำหรับวางโค้ดคำสั่ง
-6.เก็บปรับแต่งตัวละครและฉากหลัง
-7.ปุ่มเปลี่ยนภาษา
-8.สมัครการใช้งาน และลงชื่อเข้าใช้งาน
-9.ปุ่มปรับแต่งหน้าเวที และย่อขยาย
-10.โค้ดคำสั่ง