

ใบความรู้ที่ 4.3 เรื่อง ภัยจากการหลอกลวงผ่านการเชื่อมต่อออนไลน์

ภัยในโลกออนไลน์อย่างหนึ่งที่สามารถเกิดขึ้นได้กับทุกคน คือ การถูกหลอกลวงโดยมิจฉาชีพให้หลงรักเชื่อใจ ซึ่งมิจฉาชีพจะใช้จิตวิทยาในการสนทนาเพื่อหลอกลวงเหยื่อ และแสวงหาประโยชน์ในรูปแบบต่าง ๆ โดยช่องทางที่มิจฉาชีพมักจะใช้ในการหลอกลวง คือ การสนทนาหรือแชตกับเหยื่อผ่านโปรแกรมหรือแอปพลิเคชันออนไลน์ต่าง ๆ นำมาสู่การหลอกลวงผ่านการเชื่อมต่อออนไลน์ ซึ่งสามารถพบเห็นได้อย่างมากมายตามข่าวในปัจจุบัน

ลักษณะการก่อเหตุ

มิจฉาชีพจะเข้ามาพูดคุยหรือเชื่อมต่อออนไลน์ผ่านแอปพลิเคชันต่าง ๆ ทำให้เหยื่อเชื่อใจโดยการเล่าเรื่องราวให้น่าเชื่อถือ เช่น เป็นพ่อค้าออนไลน์ที่สามารถซื้อขายเงินหรือไอเทมในเกมด้วยราคาพิเศษ หรือเป็นบุคคลที่สามารถหางานพิเศษสร้างรายได้เสริมแบบง่ายๆ ได้ จากนั้นมิจฉาชีพจะหลอกลวงข้อมูลส่วนตัวต่าง ๆ ของเหยื่อเพื่อให้ทราบถึงสิ่งที่เหยื่อสนใจ และใช้สิ่งดังกล่าวเป็นตัวหลอกล่อเหยื่อให้หลงกลด้วยการสนทนาโดยใช้จิตวิทยา จนเหยื่อเชื่อใจจนถูกหลอกลวงในรูปแบบต่างๆ

ผลกระทบต่อเหยื่อ

เมื่อตกเป็นเหยื่อของการหลอกลวงผ่านการเชื่อมต่อออนไลน์ในลักษณะต่าง ๆ เหยื่ออาจได้รับผลกระทบในหลาย ๆ ด้าน ดังนี้

1. สูญเสียเงินหรือทรัพย์สินอื่น ๆ
2. ตกเป็นผู้ต้องสงสัยในการกระทำความผิดบางอย่างโดยไม่ตั้งใจ
3. ถูกทำร้ายร่างกาย ถูกกระทำอนาจาร หรือถูกล่วงละเมิดทางเพศ
4. ถูกทำร้ายจิตใจจนเกิดอาการหวาดระแวง หดหู่ ซึมเศร้า จนอาจทำให้เหยื่อคิดทำร้ายร่างกายหรือคิดสั้นฆ่าตัวตายได้

ใบกิจกรรมที่ 4.3 แฉิต ลวง หลอก

ตอนที่ 1

คำชี้แจง ให้นักเรียนแต่ละกลุ่มทำกิจกรรมต่อไปนี้

- จากตัวอย่างข้อความแฉิตออนไลน์ต่อไปนี้ ให้นักเรียนระบุสิ่งที่มีฉฉฉฉใช้ล่อลวงเหยื่อ และผลกระทบต่อเหยื่อเมื่อหลงเชื่อ

1.1 ข้อความแฉิตออนไลน์ที่ 1

Man: น้องอยากได้สกิลพิเศษ ในเกมใหม่ พี่มีให้นะ
 Woman: อยากได้พี่
 Man: ถ้าอยากได้ น้องมาช่วยเป็น แบบตัวละคร ในเกม **RoW** ใหพี่
 Woman: แค่อ่ายรูปตามที่พี่บอก
 Man: ได้ อ่ายยังงัย
 Woman: ทำตามที่พี่บอก แค่นั้นละ อาจต้องให้น้องถอดเสื้อผ้าออก ด้วยนะ เพราะจะเอาไว้เป็นสกิน เริ่มต้นของตัวละคร

- สิ่งที่มีฉฉฉฉใช้ล่อลวงเหยื่อ
- ผลกระทบต่อเหยื่อเมื่อหลงเชื่อ ☐ เสียทรัพย์ ☐ อนาคต ☐ อื่นๆ ระบุ.....

1.2 ข้อความแชตออนไลน์ที่ 2



• สิ่งที่มีจฉฉฉฉใช้ล่อลวงเหยื่อ

• ผลกระทบต่อเหยื่อเมื่อหลงเชื่อ ☐ เสียทรัพย์ ☐ อนาคต ☐ อื่นๆ ระบุ.....

2. ให้นักเรียนสืบค้นข่าวหรือรวบรวมเรื่องราวจากประสบการณ์ของตนเองหรือบุคคลที่รู้จักเกี่ยวกับการหลอกลวงผ่านการแชตออนไลน์ 2 ข่าว จากนั้นให้อัปโหลดรูป ใส่รูป หรือวาดรูปที่ระบุข้อความแชตออนไลน์ตามข่าวที่สืบค้น ระบุสิ่งที่มีจฉฉฉใช้ล่อลวงเหยื่อ และผลกระทบต่อเหยื่อเมื่อหลงเชื่อ

2.1 ข่าวที่ 1 ชื่อข่าว..... ที่มาของข่าว.....

รูปข้อความแชตออนไลน์ตามข่าวที่ 1

• สิ่งที่มีจฉฉฉใช้ล่อลวงเหยื่อ

• ผลกระทบต่อเหยื่อเมื่อหลงเชื่อ ☐ เสียทรัพย์ ☐ อนาคต ☐ อื่นๆ ระบุ.....

2.2 ข่าวนที่ 2 ชื่อข่าว..... ที่มาของข่าว.....

รูปข้อความแช่ตออนไลน์ตามข่าวที่ 2

- สิ่งที่มีฉฉฉฉใช้ล่อลวงเหยื่อ
- ผลกระทบต่อเหยื่อเมื่อหลงเชื่อ ☐ เสียทรัพย์ ☐ อนาคต ☐ อื่นๆ ระบุ.....