



ชื่อ.....ชั้น ม.1/.....รหัสนักเรียน.....

สถานการณ์:



โรงเรียนของคุณมีปัญหาขยะล้นถัง เนื่องจากนักเรียนไม่คัดแยกขยะและมีปริมาณขยะที่เพิ่มขึ้นทุกวัน โรงเรียนต้องการแนวทางที่ช่วยลดปริมาณขยะและกระตุ้นให้ทุกคนทิ้งขยะอย่างถูกต้อง



ส่วนที่ 1: ระบุปัญหา (Identify the Problem)



ปัญหาหลักที่ต้องแก้ไขคืออะไร?



ใครได้รับผลกระทบจากปัญหานี้ และส่งผลอย่างไร?



สาเหตุของปัญหานี้คืออะไร?



ส่วนที่ 2: สำรวจและเก็บข้อมูล (Research & Explore)



ข้อมูลที่คุณค้นพบเกี่ยวกับปัญหานี้



มีแนวทางแก้ปัญหาคือเคยใช้มาก่อนหรือไม่?



ส่วนที่ 3: คิดแนวทางแก้ปัญหา (Develop Solutions)

 ไอเดียในการแก้ปัญหานี้คืออะไร?

 เลือกแนวทางที่ดีที่สุด พร้อมเหตุผล:

ส่วนที่ 4: ออกแบบต้นแบบ (Design a Prototype)

 วาดภาพหรือออกแบบแผนผังของต้นแบบ (วาดในโปรแกรม Paint หรืออื่นๆ ตามความเหมาะสมแล้วแนบไฟล์ส่ง) 

 อุปกรณ์ที่ต้องใช้:

 วิธีการทำงานของต้นแบบ:



ส่วนที่ 5: ทดสอบและปรับปรุง (Test & Improve)

 ต้นแบบที่คุณสร้างขึ้นสามารถใช้งานได้จริงหรือไม่?

 ผลการทดสอบและข้อสังเกต:

 การปรับปรุงต้นแบบให้ดีขึ้น: (วาดในโปรแกรม Paint หรืออื่นๆ ตามความเหมาะสมแล้วแนบ

ไฟล์ส่ง) 

ส่วนที่ 6: นำเสนอผลงาน (Share & Reflect)

 ชื่อโครงการที่ออกแบบ:

 สโลแกนของโครงการ:

 สิ่งที่ได้เรียนรู้จากกิจกรรมนี้:

 ความคิดเห็นเพิ่มเติม: