



แบบทดสอบก่อนเรียน เรื่อง รู้จักโปรแกรม Scratch

คำชี้แจง ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียว แล้วกากบาท (x) ลงในกระดาษคำตอบ
จำนวน 10 ข้อ (ใช้เวลา 10 นาที)

1. ข้อใดบอกความหมายของการเขียนโปรแกรม ได้ถูกต้อง
- ก. การเขียนโปรแกรมเป็นการควบคุมการทำงานโดยคอมพิวเตอร์
 - ข. การเขียนโปรแกรมไม่เหมาะกับเด็กอนุบาล
 - ค. การเขียนโปรแกรมเป็นการสร้างลำดับการทำงาน
 - ง. การเขียนโปรแกรมต้องใช้คอมพิวเตอร์เท่านั้น

2. ข้อใดต่อไปนี้ ไม่ใช่ภาษาคอมพิวเตอร์

ก. JAVA ข. EPSON ค. PYTHON ง. Scratch

3. ตัวเลือกในข้อใดกล่าว ไม่ถูกต้อง เกี่ยวกับ Scratch

- ก. สามารถสร้างแอนิเมชั่น เกมส์ หรือนิทานได้
- ข. เป็นภาษาโปรแกรมที่อยู่ในรูปแบบกราฟิก
- ค. เป็นโปรแกรมที่ใช้งานได้ฟรีไม่ต้องจ่ายค่าลิขสิทธิ์
- ง. ติดตั้งใช้งานเฉพาะแบบ ออฟไลน์ เท่านั้น

4. ข้อใดคือวัตถุประสงค์หลักของการพัฒนาโปรแกรม Scratch

- ก. เพื่อฝึกทักษะการแก้ปัญหาในขั้นสูง หรือเขียนโปรแกรมที่มีความซับซ้อน
- ข. เพื่อพัฒนาโปรแกรมภาษา ที่มีราคาถูกคนทั่วไปสามารถซื้อได้
- ค. เพื่อพัฒนาโปรแกรมภาษาที่ใกล้เคียงกับภาษาเครื่องมากที่สุด และมีความรวดเร็ว
- ง. เพื่อส่งเสริมให้ใช้ความคิดสร้างสรรค์ ฝึกทักษะการแก้ปัญหา ด้วยเครื่องมือที่ไม่ซับซ้อน

5. ข้อใดต่อไปนี้ คือส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch

- ก. State, Sprit, Code
- ข. Background, State, Code
- ค. Sprit, Code, Station
- ง. Sprit, Coding, background

