

1 تصميم المنتج المراد طباعته
باستعمال أحد برامج التصميم
ثلاثية الأبعاد مثل:

Tinker Cad

Sketch up

3D Max

2 ربط بالحاسوب

حفظ الملف بصيغة STL
على بطاقة الذاكرة



3 نقل التصميم إلى جهاز
الحاسوب الموصول بآلة
الطباعة: لتعديل حجم واتجاه
الطباعة إن لزم.
(انظر الخطوات التفصيلية
لاستعمال الطباعة في صفحة 3)



4 التأكد من جاهزية الآلة قبل
البدء بالطباعة من حيث:

- اختيار المواد وإعادة تعبئتها
- اختيار درجة حرارة الطباعة
- تحديد سرعة التحرك



5 بدء عملية الطباعة التي
تتفاوت مدتها الزمنية بحسب
نوع الطباعة والشكل
المطبوع، إذ تقوم الطباعة
ببناء الجسم على هيئة
طبقات بكل دقة وحرفية.



6 عند الانتهاء من طباعة
المجسم كلياً يُعالج الجسم
باستعمال الكحول، أو
الفراشي، أو الماء؛ لإزالة أي
زوائد أو مواد عالقة أو
مسحوق.

استعمال المجسم والاستفادة منه