

ชื่อ-นามสกุล.....เลขที่.....ระดับชั้น.....

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเติมคำตอบให้ถูกต้อง

1) การระบุตำแหน่งพิกัดในโปรแกรม Scratch ใช้วิธีการใด

2) จงอธิบายวิธีการเขียนคำสั่งให้โปรแกรมเกิดการเคลื่อนที่ด้วยปุ่มคำสั่ง

3) จงอธิบายวิธีการเปลี่ยนตำแหน่งกราฟแกน Y ด้วยคำสั่งโปรแกรม

4) จงอธิบายวิธีการเปลี่ยนตำแหน่งกราฟแกน X ด้วยคำสั่งโปรแกรม

5) จงอธิบายขั้นตอนการกดซ่อนวัตถุด้วยคำสั่งโปรแกรม