

## Урок 27: Вкладені алгоритмічні структури розгалуження (6 клас)

### Завдання 1. Виберіть одну відповідь із запропонованих.

Фрагмент алгоритму, що містить команду перевірки умови та послідовності команд, які будуть виконуватися або не виконуватися залежно від результату виконання команди перевірки умови. Називається алгоритмом...  
*(Постав галочку біля правильної відповіді)*

- Повторення;
- Розгалуження;
- Слідування

### Завдання 2. З'єднай стрілочками в базовій структурі розгалуження повної форми в середовищі Скетч з їх відповідними командами та діями.



Команда, що виконуються, коли умова істинна

Команда, що виконуються, коли умова хибна

умова

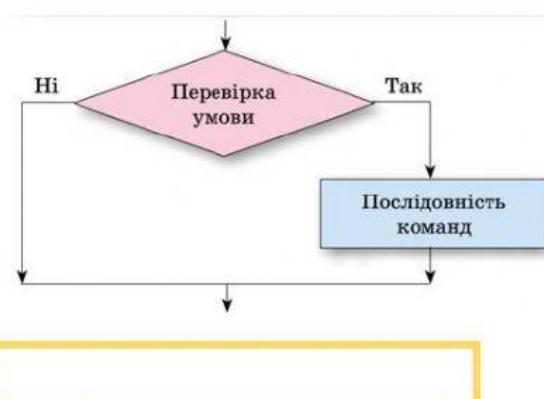
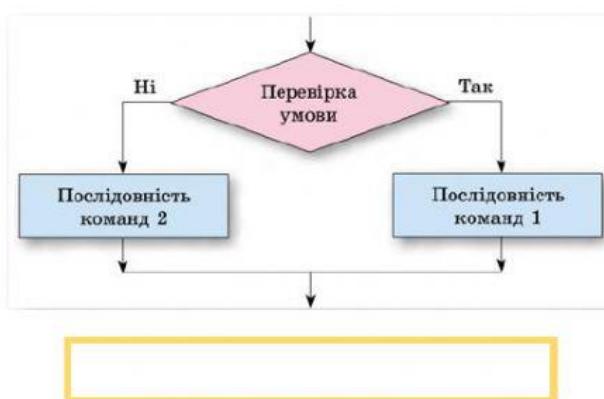
### Завдання 3. Вкажи на команду для реалізації розгалуження повної та неповної форми в середовищі Скетч. (Перемісти підписи під відповідну команду)



Повна форма

Неповна форма

### Завдання 4. Підпишіть під блок-схемами, де реалізується повна та неповна форма розгалуження. (Підписи роби так: повне розгалуження, неповне розгалуження)



**Завдання 5.** На скільки кроків переміститься виконавець алгоритму в результаті виконання даної програми? (Постав галочку біля правильної відповіді)



- |                          |    |
|--------------------------|----|
| <input type="checkbox"/> | 15 |
| <input type="checkbox"/> | 10 |
| <input type="checkbox"/> | 5  |
| <input type="checkbox"/> | 50 |

**Завдання 5.** Впиши у прямокутник на скільки кроків переміститься виконавець алгоритму в результаті виконання даної програми?



**Завдання 6.** Яким буде результат виконання даної програми якщо натиснуто стрілку вгору на клавіатурі? (Постав галочку біля правильної відповіді)



- |                                     |   |
|-------------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/>            | Об'єкт переміститься вперед на 5 кроків |
| <input type="checkbox"/>            | Об'єкт залишиться на місці              |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Об'єкт переміститься вперед на 2 кроки  |

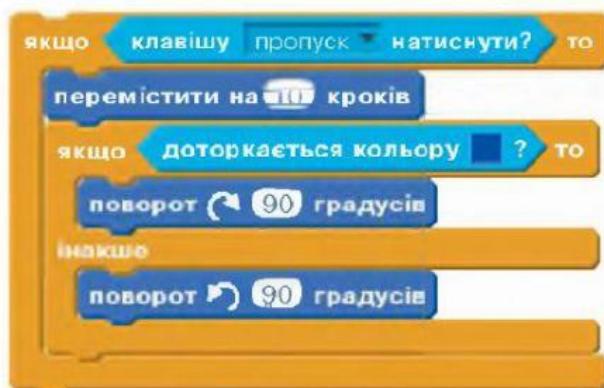
**Завдання 7.** Виберіть одну відповідь із запропонованих.

Фрагмент алгоритму, у якому одне розгалуження міститься всередині іншого розгалуження називається ...

(Постав галочку біля правильної відповіді)

- Повним розгалуженням;
- Вкладеним розгалуженням;
- Неповним розгалуженням

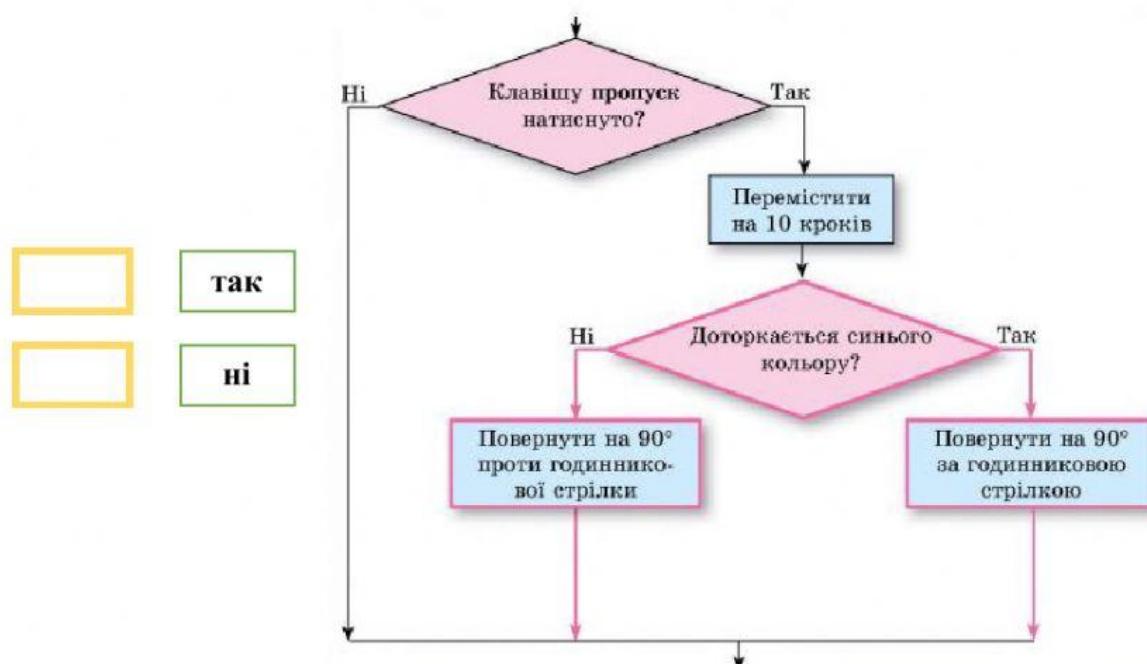
**Завдання 8.** З'єднай стрілочками у наведеному фрагменті програми середовища Скетч з внутрішнім розгалуженням та зовнішнім розгалуженням.



Внутрішнє  
розгалуження

Зовнішнє  
розгалуження

**Завдання 9.** Даний фрагмент блок-схеми є з вкладеним розгалуженням чи ні ?  
(Постав галочку біля правильної відповіді)



**Завдання 10. Складіть блок-схему до такої задачі.**

Нехай задано натуральне число. Якщо воно ділиться на 6, то потрібно його розділити на 6.

(Перетягніть блоки у поле з блакитним прямокутником)

