

ชื่อ

สกุล

ชั้น

เลขที่



เรื่องบล็อกคำสั่งโปรแกรม Scratch

คำชี้แจง : ให้นักเรียนโยงเส้นจับคู่
บล็อกคำสั่งและข้อความด้านขวาให้สัมพันธ์กัน

ไปที่ x: 0 y: 0



วนซ้ำไม่สิ้นสุด

เห็น 1 วินาที ไปยัง x: 0 y: 0



เปลี่ยนคอสดุม
ของตัวละคร

เปลี่ยนคอสดุมเป็น คอสดุม2



ตัวละครเคลื่อนที่ไปยัง
ตำแหน่งที่ต้องการ

เล่นเสียง เหมียว จนจบ



เล่นเสียงเพลงจนจบ

วนซ้ำตลอด



กำหนดตำแหน่งเริ่มต้น
ของตัวละคร

