

คำสั่ง จับคู่ บล็อกคำสั่ง กับการทำงาน



1

1

เปลี่ยนลักษณะของตัวละคร



2

2

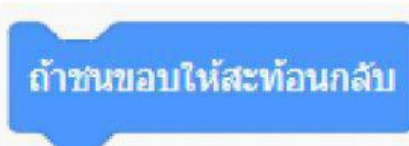
เพื่อให้โปรแกรมเริ่มทำงาน



3

3

สั่งให้ตัวละครทำงานไม่สิ้นสุด



4

4

ให้ตัวละครเคลื่อนที่ไป
ด้านหน้า



5

5

เมื่อตัวละครชนขอบจะมีทิศ
ทางการหมุนตามกำหนด



6

6

เมื่อตัวละครชนขอบเวทีจะ
หันกลับ

