

ชื่อ _____

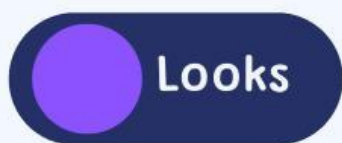
ชั้น1/ _____

เลขที่ _____



ชุดคำสั่งโปรแกรม Scratch

ให้นักเรียนพิจารณาข้อความในชุดคำสั่งที่กำหนดให้ เติมให้ถูกต้อง



1. แก้มต้องการให้ตัวละครเคลื่อนที่ไป
ข้างหน้าจะใช้คำสั่งใด

2. รสต้องการให้ตัวละครพูดคำว่า
“สวัสดี” จะใช้คำสั่งใด

3. โปเตต้องการสร้างคำสั่งวนซ้ำจะ
ใช้คำสั่งใด

4. พิล์มต้องการสร้างคำสั่ง เมื่อคลิก
จะใช้คำสั่งใด