CONTROL LENGUA UNIDAD 7

1º EP

1. Escribe el nombre de las siguientes imágenes:

LIVEWORKSHEETS

2. Señala la palabra que está bien escrita:

giso/guiso

guepardo/gepardo

bilingüe/bilingue

gerra/guerra

juguete/jugete

ágila/águila

3. Escribe el artículo correcto en cada caso:

- la/el ____ botella
- la/las ____ maletas
- los/las ____ colores
- el/los ____ avión
- un/una ____ coche
- unos/unas ____ flores
- una/unas ____ silla
- unos/un ____ plátano

LIVEWORKSHEETS

4. Transforma estas oraciones utilizando los artículos y nombres (en masculino o femenino; en singular o plural):

- el profesor → _____ profesoras
- un gato bonito → _____ gata _____
- la niña alta → _____ niño _____

5. Clasifica estas palabras en su lugar correspondiente:

pijama – hormiga – moño – muñeca

el	la

6. Completa con ¡! o con ¿?

___ Mis padres me han dado una gran sorpresa___.
___Quieres ver lo que me han regalado__

Voy al cine.
__Vienes__

__Claro__

LIVEWORKSHEETS

7. Ordena las siguientes oraciones:

perro El de animal compañía. un es

pasado Mallorca fue Ana el a año.

8. Completa el texto con las siguientes palabras:

padre	derecha	tranquilo
doctor	clase	
inglés	golpe	alegría	canguro

Al salir de la _____ de _____ me di un _____. Mi _____ me llevó al _____ porque creyó que me había roto la pierna _____, pero yo estaba bien. Podía saltar como un _____. ¡Qué _____!

9. **Escribe tres nombres propios y tres nombres comunes:**

Nombres comunes:_____

Nombres propios: _____

LIVEWORKSHEETS

10. Lee el cuento y contesta:

Bigote perdido

El pequeño conejo Bigote quería salir de su casa para ver qué había fuera. Pasó todo el día caminando sin parar. Al llegar la noche se asustó: no sabía cómo regresar a su casita.

De pronto se le acercó una vieja ardilla que lo confundió con uno de sus nietos y se lo llevó a su casa.

A la mañana siguiente, Bigote le contó lo que le había sucedido y la ardilla lo ayudó a volver a su madriguera.

- ¿Cómo se llama el personaje principal del cuento? _____
- ¿Qué animal es? _____
- ¿Qué le pasó? _____

Inventa un final diferente para esta historia

_____

_____

_____

_____

LIVEWORKSHEETS