



ورقة عمل تفاعلية قسم الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات العام الأكاديمي 2024-2025 م

الوحدة الاولى: - برمجة الألعاب والرسوم المتقدمة. - الدرس الرابع: - القرارات الشرطية المركبة (الجزء-1) أنواع لمعاملات في برنامج سكراتش



ورقة عمل / الصف السابع

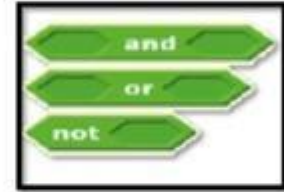
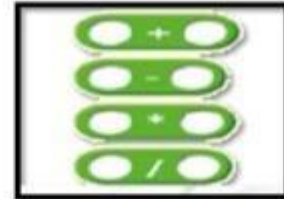
الهدف: أن يميز الطالب بين المعاملات في برنامج Scratch

قم بسحب الاسم المناسب وضعه تحت الشكل الصحيح للمعاملات في برنامج Scratch:

المعاملات الشرطية

المعاملات الرياضية

المعاملات المنطقية



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_