

Scratch

SettingsTập tinChỉnh sửaHướng dẫnDebug

Tham gia ScratchĐăng nhập

CodeTrang phụcÂm thanh

Chuyển động

Chuyển động

Hiện thị

Âm thanh

Sự kiện

Điều khiển

Cảm biến

Các phép toán

Các biến số

Khởi của tài

Chuyển động

đi chuyển 10 bước

xoay 15 độ

xoay 15 độ

đi tới vị trí ngẫu nhiên

đi tới điểm x y

lướt trong giây khi vị trí ngẫu nhiên

lướt trong giây khi điểm x y

đặt hướng bằng 90

hướng về phía đối tượng con trỏ chuột

truy cập x một lượng 10

đặt x bằng 0



Nhân vật

Sprite1

Xuất hiện

Kích thước 100

Hướng di chuyển 90

Sân khấu

Phông nền 1

LIVEWORKSHEETS