

## บทเรียนที่ 3

### การเขียนโปรแกรมแบบเงื่อนไข

ข้อ 1: ฉากหลังใน Scratch เรียกว่าอะไร?

- ก. Sprite
- ข. Backdrop
- ค. Stage
- ง. Flowchart

ข้อ 2: การเคลื่อนไหวของตัวละครในแอนิเมชัน เรียกว่าอะไร?

- ก. Simulation
- ข. Animation
- ค. Interaction
- ง. Transition



ข้อ 3: หากต้องการสร้างบทสนทนาใน Scratch ควรใช้คำสั่งใด?

- ก. Say
- ข. Move
- ค. Change Costume
- ง. Glide

ข้อ 4: ในการเล่าเรื่องผ่านแอนิเมชัน ขั้นตอนแรกควรทำอะไร?

- ก. เขียนโปรแกรม
- ข. เข้าใจและวิเคราะห์ปัญหา
- ค. ทดสอบโปรแกรม
- ง. แก้ไขข้อผิดพลาด

ข้อ 5: การเปลี่ยนฉากหลังใน Scratch สามารถใช้คำสั่งใด?

- ก. Change Backdrop
- ข. Change Costume
- ค. Switch Sprite
- ง. Set Variable

