

บทเรียนที่ 1

การเคลื่อนไหวและการควบคุมตัวละคร

ข้อ 1: ตัวละครในโปรแกรม Scratch เรียกว่าอะไร?

- ก. Block
- ข. Sprite
- ค. Stage
- ง. Flowchart

ข้อ 2: คำสั่ง "If Statement" ใช้สำหรับอะไรใน Scratch?

- ก. สร้างตัวละคร
- ข. เปลี่ยนฉาก
- ค. ตรวจสอบเงื่อนไข
- ง. สร้างผลงาน



ข้อ 3: ขั้นตอนแรกในการแก้ปัญหาในโปรแกรม Scratch คืออะไร?

- ก. ทดสอบโปรแกรม
- ข. เขียนโปรแกรม
- ค. เข้าใจและวิเคราะห์ปัญหา
- ง. แก้ไขข้อผิดพลาด



ข้อ 4: แผนงาน (Flowchart) มีประโยชน์อย่างไร?

- ก. แสดงขั้นตอนการทำงานเป็นลำดับ
- ข. ใช้ในการสร้างตัวแปร
- ค. ใช้ทดสอบโปรแกรม
- ง. ใช้แก้ไขข้อผิดพลาด



ข้อ 5: คำสั่งที่ใช้ในการเคลื่อนที่ตัวละครใน Scratch คืออะไร?

- ก. Looks
- ข. Motion
- ค. Events
- ง. Variables

