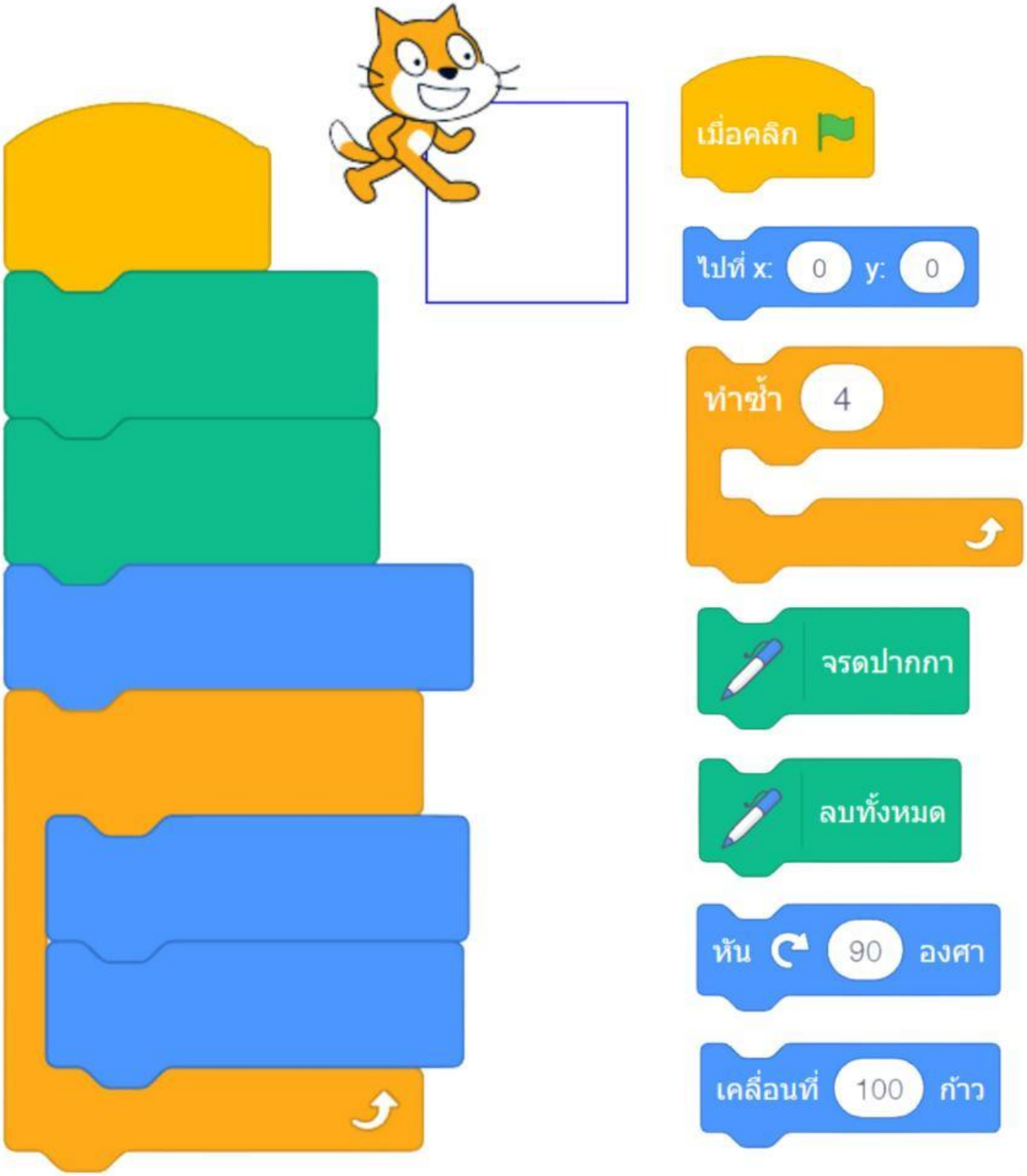
ชื่อ - นามสกุล.....ชั้น.1/.....เลขที่.....

ใบงานเรื่อง การหาพื้นที่สี่เหลี่ยมด้วยโปรแกรม Scratch

<u>คำชี้แจง</u> ให้นักเรียนลากบล็อกคำสั่งฝั่งขวามือมาเติมทางฝั่งซ้ายมือให้ถูกต้อง



LIVEWORKSHEETS