ÔN TẬP TIN HỌC LỚP 2

Câu 1. Bộ phận nào hiển thị kết quả hoạt động của máy tính?

A. Màn hình B. Thân máy C. Chuột D. Bàn phím.

Câu 2. Giúp điều khiển máy tính nhanh chóng và thuận tiện là:

A. Màn hình B. Thân máy C. Chuột D. Bàn phím.

Câu 3. Để xóa một phần hình vẽ, em chọn công cụ nào?

A. B. C. D.

Câu 4. Điền các từ sau vào chỗ chấm (…) để được cách cầm chuột đúng. ***(Bên phải chuột, bên trái chuột, nút phải chuột, nút trái chuột, tay phải).***

Đặt chuột trên mặt phẳng. Cầm chuột bằng ……

Tay duỗi tự nhiên. Ngón trỏ đặt vào…… Ngón giữa đặt vào……..

Ngón cái đặt vào…… Ngón út và ngón áp út đặt vào.....

Câu 5. "Nhấn nhanh nút chuột trái 2 lần rồi thả ngón tay ra ngay" là thao tác sử dụng chuột nào?

A. Di chuyển chuột B. Nháy đúp chuột C. Kéo thả chuột D. Nháy chuột

Câu 6. "Đồng thời nhấn, giữ nút chuột trái và di chuyển chuột đến vị trí mới, rồi thả ngón tay ra" là thao tác sử dụng chuột nào?

A. Di chuyển chuột B. Nháy đúp chuột C. Kéo thả chuột D. Nháy chuột

Câu 7. "Là hộp chứa nhiều chi tiết tinh vi, trong đó có bộ xử lí được ví như bộ não điều khiển mọi hoạt động của máy tính" là bộ phận nào của máy tính?

A. Màn hình B. Thân máy C. Chuột D. Bàn phím.

Câu 8. Các phím E, U, P nằm trên hàng phím nào?

A. Hàng phím trên B. Hàng phím cơ sở C. Hàng phím số D. Hàng phím dưới

LIVEWORKSHEETS

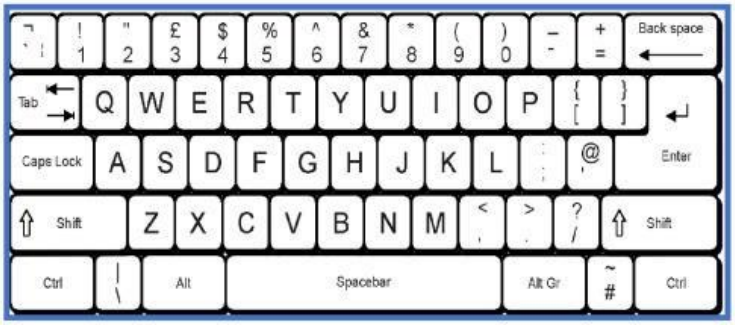
Câu 9. Hình ảnh bên là:

A. Khi vực chính

B. Khu vực phím điều khiển

C. Khu vực phím số

D. Khu vực phím chức năng



Câu 10. Đâu là biểu tượng phần mềm Paint?

A. B. C. D.

Câu 11. Máy tính giúp em:

A. Học tập, giải trí, nấu ăn.

B. Học tập, liên lạc với bạn bè, quét nhà

B. trò chuyện trực tuyến, giải trí, giặt quần áo

D. Học tập, giải trí, liên lạc với bạn bè.

Câu 12. Khi xóa hình vẽ trong phần mềm Paint thì vùng bị xóa chuyển thành màu nào?

A. Màu đen.

B. Màu Color 2 hiện tại

C. Màu trắng

D. Màu Color 1 hiện tại

Câu 13. Muốn vẽ các đoạn thẳng nằm ngang hoặc thẳng đứng em nhấn giữ phím nào trong khi kéo thả chuột?

A. Shift B. Ctrl C. Alt D. Enter

Câu 14. Công cụ nào dùng để tô màu?

A. B. C. D.

Câu 15. Để khởi động phần mềm Paint thông qua biểu tượng trên màn hình nền em thực hiện:

A. Nháy đúp chuột lên biểu tượng

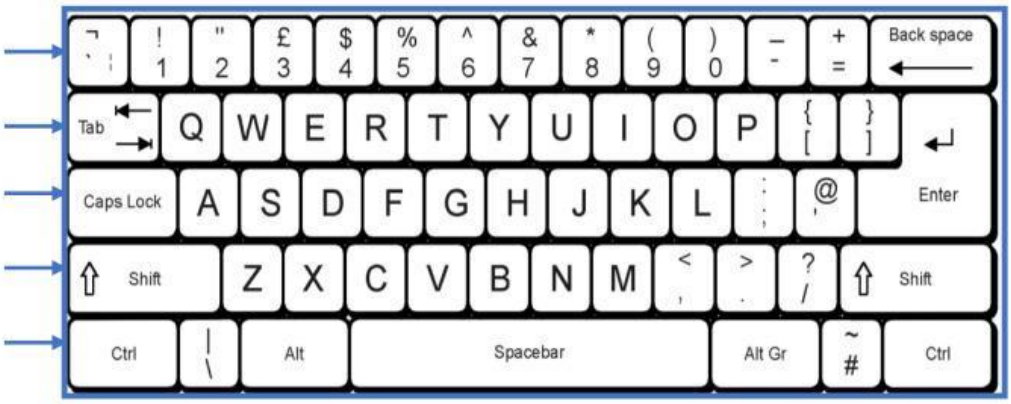
B. Nháy nút phải lên biểu tượng rồi chọn Open.

C. Nháy chuột lên biểu tượng

D. Cả A và B đều đúng.

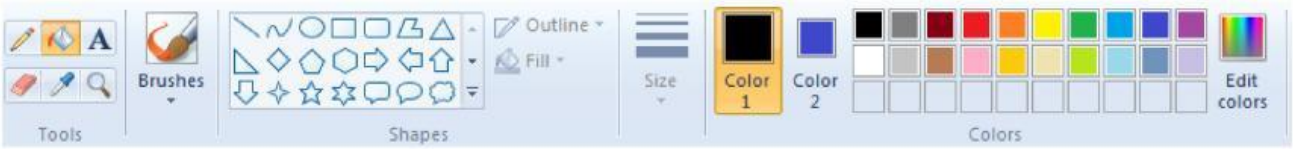
LIVEWORKSHEETS

Câu 16. Chọn đúng tên gọi các hàng phím.



Câu 17. Quan sát hình dưới:

Chọn công cụ tô màu rồi di chuyển con trỏ chuột vào vùng muốn tô màu, nháy nút phải chuột để tô màu. Kết quả vùng được tô có màu gì?



A. Màu đen. B. Màu xanh C. Màu trắng D. Không có đáp án nào đúng.

Câu 18. Nếu tô nhầm hay xoá nhầm, em nhấn giữ tổ hợp phím nào để lấy lại hình trước đó?

A. Ctrl + Z. B. Ctrl + X C. Ctrl + S D. Shift + X

Câu 19. Đâu là thao tác mở tệp hình vẽ có sẵn?

A. Nháy chuột vào File → nháy chọn Save B. Nháy chuột vào File → nháy chọn Open

C. Nháy chuột vào File → nháy chọn New D. Nháy chuột vào File → nháy chọn Print

Câu 20. Các bộ phận quan trọng nhất của một máy tính để bàn là:

A. Màn hình, bàn phím, chuột, máy in. B. Màn hình, chuột, bàn phím, loa.

C. Chuột, màn hình, thân máy, bàn phím. D. Thân máy, bàn phím, loa.

LIVEWORKSHEETS