

ZAŠTO SE **LIZ** NA POČETKU PRIČE LJUTI? DA, NIJE MOGLA POGODITI ŠTO JE **TED** NACRTAO. A ZAŠTO SE KASNIJE **TED** NALJUTIO? TAKO JE, NALJUTIO SE JER JE **LIZ** IPAK POGODILA ŠTO JE NACRTAO. TKO JOJ JE U TOME POMOGAO? DA, PAPIGA **POLLY** JOJ JE DOVIKNULA.

(AKO IMATE NEKOGA U OBITELJI TKO BI SE S VAMA POIGRAO, MOŽETE ZAJEDNO ODGLUMITI OVU KRATKU PRIČU. PRIPREMITE PREDMETE KOJI SE SPOMINJU U PRIČI (A PEN, A PENCIL CASE, A BOOK, A CLOCK, A CHAIR AND A BIN), JEDNO OD VAS NEKA BUDE **LIZ**, A DRUGO **TED**. NETKO MOŽE BITI I **POLLY**.)

ACTIVITY 3:

ODIGRAJMO SAD IGRU POGAĐANJA. POGLEDAJMO VIDEO ZAPIS I ODGOVARAJMO NA PITANJA S "YES" ILI "NO".

https://www.youtube.com/watch?v=pW00TUgIc_E

ACTIVITY 4:

ZA KRAJ ODIGRAJMO JOŠ NEKE IGRICE KAKO BISMO BOLJE NAUČILI:

<https://www.bookwidgets.com/play/4FJHV8>

<https://www.bookwidgets.com/play/7FCXM5>

 1. WRITE YES OR NO.

YES	NO
	
IS IT A STAR? _____	IS IT A BIN? _____
IS IT THE MOON? _____	IS IT A BAG? _____
	
IS IT A TREE? _____	IS IT A PENCIL? _____
IS IT A BALLOON? _____	IS IT A PENCIL CASE? _____
	
IS IT A BOY? _____	IS IT A WINDOW? _____
IS IT A GIRL? _____	IS IT A DOOR? _____

