



EKSPLORASI

PELUANG KEJADIAN SALING LEPAS



FASE E

Akmal Hibban Habibie, S.Pd.

LIVEWORKSHEETS

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

Peluang Kejadian Saling Lepas

Nama : _____

Kelas : _____

No. Absen : _____

Peluang Kejadian Saling Lepas

Kegiatan 1



Dari percobaan pelemparan sebuah dadu. Tentukanlah peluang munculnya mata dadu ganjil atau mata dadu 4

- Kejadian A adalah kejadian munculnya mata dadu ganjil, maka
 $A = \{ \underline{\hspace{10em}} \}$
- Kejadian B adalah kejadian munculnya mata dadu 4, maka
 $B = \{ \underline{\hspace{10em}} \}$
- Apakah ada kemungkinan kejadian yang sama?

Kesimpulan :

Kejadian saling lepas adalah :

Pada percobaan tersebut, tentukanlah

a. $n(A) =$ maka $P(A) =$

$\frac{2}{6}$

$\frac{3}{6}$ $\frac{2}{6}$

b. $n(B) =$ maka $P(B) =$

$\frac{1}{6}$ $\frac{2}{6}$

$\frac{1}{6}$ $\frac{2}{6}$

c. $A \cup B = \{ \dots , \dots , \dots , \dots \}$

$n(A \cup B) = \dots\dots\dots$

Sehingga diperoleh

$P(A \cup B) =$ $\frac{3}{6}$ $\frac{4}{6}$

Coba perhatikan nilai $P(A)$, $P(B)$ dan $P(A \cup B)$, hubungan apa yang kalian dapatkan dari ketiga nilai tersebut?

.....
.....

Kesimpulan :

Jika kejadian A dan kejadian B adalah dua kejadian yang saling lepas maka berlaku rumus :

$$P(A \cup B) = \dots + \dots$$

Kegiatan 2



Suatu toko mengadakan promo untuk para pembeli dengan memberikan hadiah. Hadiah berupa Cashback, Voucher, atau Aksesoris yang diundi dengan mengambil 1 gulungan dari 20 gulungan yang tersedia pada suatu kotak. Kotak tersebut berisi 1 gulungan bertuliskan "Cashback 100.000", 5 gulungan bertuliskan "Screen Guard", 6 gulungan bertuliskan "Voucher Belanja 50.000", dan 8 gulungan bertuliskan "Zonk". Selidiki apakah peluang pembeli mendapatkan Cashback atau Screen Guard lebih besar dari pada peluang mendapatkan Zonk?

Identifikasi Masalah

Peluang pembeli mendapatkan Cashback 100.000

$$P(A) = \frac{\dots}{\dots}$$

Peluang pembeli mendapatkan Screen Guard

$$P(B) = \frac{\dots}{\dots}$$

Peluang pembeli mendapatkan Voucher Belanja 50.000

$$P(C) = \frac{\dots}{\dots}$$

Peluang pembeli mendapatkan Zonk

$$P(D) = \frac{\dots}{\dots}$$

Menyusun Rencana

Rumus peluang saling lepas untuk mendapatkan Cashback atau Screen Guard adalah:

$$P(A \cup B) = \dots + \dots$$

Melaksanakan Rencana

Peluang mendapatkan Cashback atau Screen Guard adalah

$$P(A \cup B) = \dots + \dots$$

$$P(A \cup B) = \frac{\dots}{\dots} + \frac{\dots}{\dots}$$

$$P(A \cup B) = \frac{\dots}{\dots}$$

Memeriksa Kembali

Jadi, apakah peluang pembeli mendapatkan Cashback atau Screen Guard lebih besar dari pada peluang mendapatkan Zonk?

Jawaban: