ใบงานที่ 2.1

เรื่อง ตัวแปร ตัวดำเนินการในภาษาไพทอน

ชื่อ-สกุล..... ม.6/..... เลขที่.....

<u>คำชี้แจง</u> : ให้นักเรียนตอบคำถามที่กำหนดให้โดยละเอียด

1. ชนิดของข้อมูลในภาษาไพทอนมีอะไรบ้าง

.....

.....

.....

.....

2. ตัวแปรในภาษาโปรแกรมมีความสำคัญอย่างไร และมีหลักการตั้งชื่อตัวแปรอย่างไร

.....

.....

.....

.....

.....

3. นิพจน์คืออะไร

.....

4. ตัวดำเนินการคืออะไร มีกี่ประเภท

.....

5. คำตอบของนิพจน์ 5 + 17 // 4 *3 – 7 ** 2 + 15 % 7 มีค่าเท่าใด มีวิธีการคิดอย่างไร

.....

.....

.....

.....

6. คำตอบของนิพจน์ x > 0 or (x >= 4 and x <= 15) เมื่อ x = 7 คืออะไร มีวิธีการคิดอย่างไร

.....

.....

.....

.....

.....

LIVEWORKSHEETS

7. ให้นักเรียนตั้งชื่อตัวแปรเพื่อใช้เก็บข้อมูลต่อไปนี้ลงในช่องตารางด้านขวา ให้ถูกต้องตามกฎการตั้งชื่อตัวแปร

ข้อมูล	การตั้งชื่อตัวแปร
ชื่อนักเรียน	
คะแนนสอบวิชาภาษาไทย	
ชื่อโรงเรียน	
น้ำหนักของนักเรียน	
เกรดวิชาภาษาอังกฤษ	

8. ให้นักเรียนพิจารณาการตั้งชื่อตัวแปรต่อไปนี้ว่าถูกหรือผิด จากนั้นให้ตอบลงในช่องตารางด้านขวา

การตั้งชื่อตัวแปร	การพิจารณา
1name	
score_computer	
student name	
price#	
surname	
name+lastname	
str	
midterm_thai_score	
final-social-score	
mySalary	

LIVEWORKSHEETS

ตอนที่ 2 **<u>คำชี้แจง</u>** : ให้นักเรียนหาผลลัพธ์จากการคำนวณดังต่อไปนี้

1. (3 * 4) + (6 / 2) – 7 ได้ผลลัพธ์เป็น _____

2. 10 % 3 ได้ผลลัพธ์เป็น _____

3. 10 / 2 * 4 + 5 * 3 ได้ผลลัพธ์เป็น _____

กำหนดให้ A = 10
B = 7
C = 12

4. A > B ได้ผลลัพธ์เป็น _____

A > C ได้ผลลัพธ์เป็น _____

A != C ได้ผลลัพธ์เป็น _____

C <= B ได้ผลลัพธ์เป็น _____

5. (12 > 7) AND (25 < 39) ได้ผลลัพธ์เป็น _____

6. (5 > (2 * 3)) OR ((8 / 2) >= 3) ได้ผลลัพธ์เป็น _____

7. NOT (7 > 3) ได้ผลลัพธ์เป็น _____

LIVEWORKSHEETS

ใบงานที่ 2.2

เรื่อง รหัสควบคุมและรหัสรูปแบบข้อมูล

คำชี้แจง : ให้นักเรียนจงจับคู่ความหมายกับรหัสควบคุมและรหัสรูปแบบข้อมูลให้ถูกต้อง โดยนำตัวอักษร ทางด้านขวาของรหัสควบคุมและรหัสรูปแบบข้อมูลมาจับคู่กับความหมายทางด้านซ้าย

..... 1. ขึ้นหน้าใหม่	A. %s
..... 2. ตั้ง Tab ในแนวนอน	B. \v
..... 3. ลบตัวอักษรทางซ้ายมือ 1 ตัวอักษร	C. \a
..... 4. ขึ้นบรรทัดใหม่	D. %d
..... 5. แสดงข้อมูลที่เป็นเลขจำนวนเต็ม	E. \f
..... 6. เลื่อน Cursor ไปทางซ้ายมือสุดของบรรทัด	F. \b
..... 7. แสดงข้อมูลที่เป็นเลขจำนวนจริง	G. \r
..... 8. ตั้ง Tab ในแนวตั้ง	H. %f
..... 9. แสดงข้อมูลที่เป็นตัวอักษร	I. %u
..... 10. แสดงเสียงทางลำโพง	J. \n
	K. \\
	L. \t

LIVEWORKSHEETS