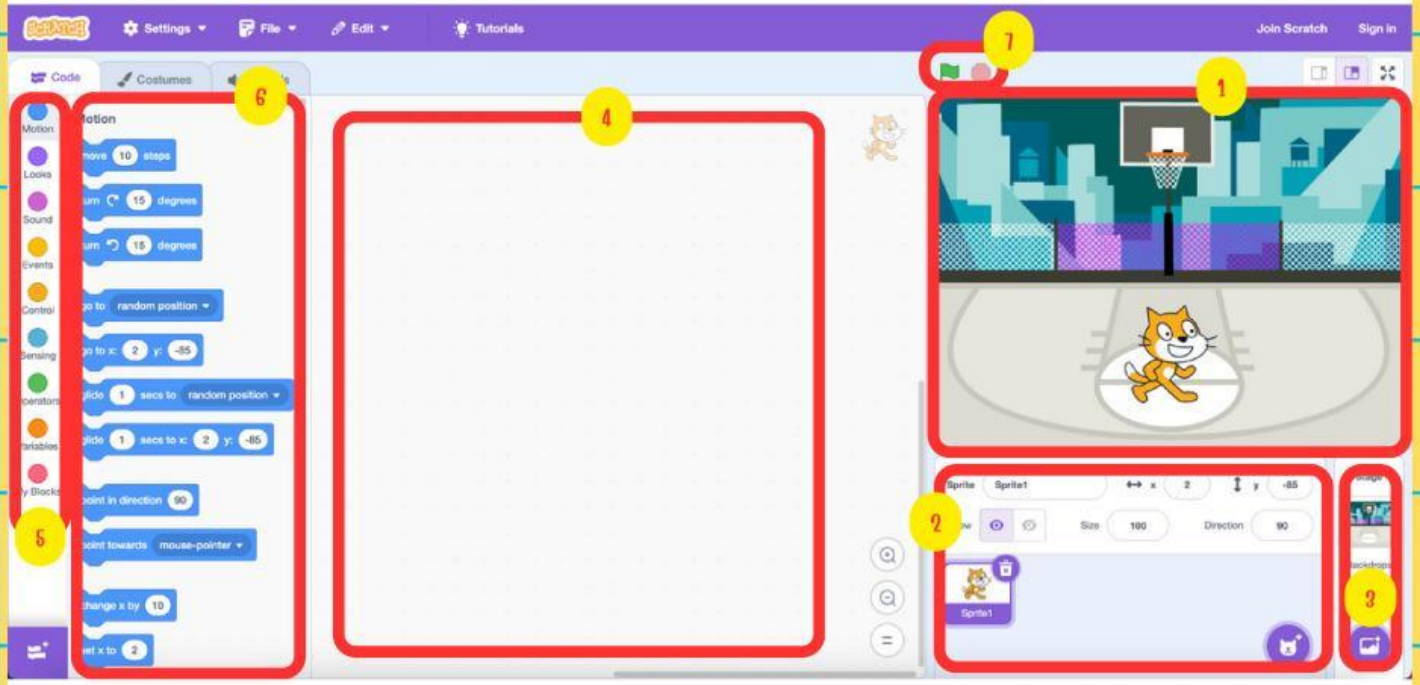
ชื่อ - นามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

ใบงานที่ 2 เรื่อง หน้าต่าง Scratch

คำชี้แจง ให้นักเรียนดูภาพและนำตัวเลข 1 - 7 ไปเติมลงในช่องว่างให้ถูกต้อง



1	2	3	4	5	6	7

หมายเลข..... คือ กลุ่มบล็อกคำสั่ง

หมายเลข..... คือ บล็อกคำสั่ง

หมายเลข..... คือ เวทีแสดงผล

หมายเลข..... คือ พื้นที่เขียนโปรแกรม

หมายเลข..... คือ แสดงตัวละคร

หมายเลข..... คือ เพิ่มฉากหลัง

หมายเลข..... คือ ปุ่มเริ่มและหยุด

LIVEWORKSHEETS