

Nama :	Tanggal :
Kelas : XII	Mapel :

Pilihlah jawaban yang paling tepat.

1. File gambar yang dihasilkan dari kamera termasuk gambar jenis
 - a. non digital
 - b. bitmap
 - c. vektor
 - d. pixel
2. Gambar kartun termasuk gambar jenis
 - a. bitmap
 - b. vektor
 - c. pixel
 - d. scalable
3. Program aplikasi untuk mengolah gambar bitmap yang dapat digunakan secara gratis adalah
 - a. Adobe Photoshop
 - b. Corel Photopaint
 - c. Gimp
 - d. Inkscape
4. Program aplikasi untuk membuat gambar vektor yang dapat digunakan secara free adalah
 - a. CorelDraw
 - b. Gimp
 - c. Adobe Photoshop
 - d. Inkscape
5. Titik-titik yang merupakan bagian terkecil dari gambar bitmap dikenal dengan istilah
 - a. pixel
 - b. scalable
 - c. node
 - d. stroke
6. Kesan alami yang didapatkan dari suatu objek, dikenal dengan istilah
 - a. node
 - b. fill
 - c. pixel
 - d. natural
7. Gambar yang bersifat scalable, sehingga kualitasnya tetap bila diperbesar maupun diperkecil adalah gambar jenis
 - a. bitmap
 - b. vector
 - c. natural
 - d. non digital

8. Gambar kartun atau vektor merupakan gabungan dari beberapa objek berikut ini, kecuali
- a. garis
 - b. kotak
 - c. lingkaran
 - d. foto
9. Ukuran file gambar vektor bila dibandingkan dengan gambar bitmap adalah
- a. lebih kecil
 - b. sama
 - c. lebih besar
 - d. lebih lebar
10. Gambar manual dapat diubah menjadi gambar vektor, dengan cara
- a. memotret
 - b. membuat dengan Inkscape
 - c. mengolah dengan Gimp
 - d. membuat pada kanvas

Dasar Desain

11. Apa yang dimaksud dengan "kontras" dalam desain?
- a. Kombinasi warna yang serupa
 - b. Perbedaan mencolok antara elemen
 - c. Menggunakan elemen yang berulang
 - d. Penempatan elemen secara terpusat
12. Dalam teori warna, warna primer adalah:
- a. Merah, hijau, biru
 - b. Merah, kuning, biru
 - c. Oranye, ungu, hijau
 - d. Hitam, putih, abu-abu
13. Elemen desain yang digunakan untuk menciptakan gerakan disebut:
- a. Ritme
 - b. Proporsi
 - c. Kontras
 - d. Skala
14. Jenis typografi (Tulisan) yang cocok untuk desain formal adalah:
- a. Sans-serif
 - b. Script
 - c. Serif

d. Display

Gambar Bitmap dan Vektor

15. Gambar bitmap terdiri dari:

- a. Objek matematis
- b. Pixel
- c. Garis dan kurva
- d. Simbol

16. Format file yang termasuk bitmap adalah:

- a. SVG
- b. PNG
- c. EPS
- d. AI

17. Gambar vektor lebih cocok digunakan untuk:

- a. Foto
- b. Ilustrasi logo
- c. Gambar beresolusi rendah
- d. Gambar dengan banyak detail

18. Salah satu kelebihan gambar vektor adalah:

- a. Tidak pecah saat diperbesar
- b. Detail warna lebih kaya
- c. Lebih kecil dalam ukuran file
- d. Lebih mudah diedit dibanding bitmap

19. Aplikasi yang digunakan untuk membuat gambar vektor adalah:

- a. Photoshop
- b. Inkscape
- c. GIMP
- d. CorelDRAW

Aplikasi Desain Gratis

20. Aplikasi desain berbasis vektor gratis yang populer adalah:

- a. Adobe Illustrator
- b. Inkscape
- c. CorelDRAW
- d. Canva

21. GIMP adalah aplikasi untuk:

- a. Desain vektor
- b. Pengeditan foto
- c. Animasi
- d. Pengelolaan font

22. Aplikasi desain gratis yang cocok untuk pemula adalah:

- a. Canva
- b. Blender
- c. Autodesk Maya
- d. SketchUp

23. Format file default yang digunakan oleh GIMP adalah:

- a. PSD
- b. XCF
- c. PNG
- d. SVG

24. Aplikasi desain online yang dapat diakses tanpa instalasi adalah:

- a. Canva
- b. Inkscape
- c. GIMP
- d. Adobe Photoshop

Dasar Inkscape

25. Inkscape digunakan untuk membuat:

- a. Gambar bitmap
- b. Gambar vektor
- c. Animasi
- d. Video

26. Format file default Inkscape adalah:

- a. SVG
- b. PNG
- c. PDF
- d. AI

27. Tool yang digunakan untuk membuat garis di Inkscape adalah:

- a. Rectangle Tool
- b. Bezier Tool
- c. Text Tool
- d. Gradient Tool

28. Fitur untuk menggabungkan dua objek di Inkscape adalah:

- a. Union
- b. Difference
- c. Combine
- d. Clip

29. Shortcut untuk menyimpan file di Inkscape adalah:

- a. Ctrl + O
- b. Ctrl + S
- c. Ctrl + N
- d. Ctrl + P

Dasar GIMP

30. GIMP digunakan untuk:

- a. Membuat animasi 3D
- b. Mengedit gambar bitmap
- c. Membuat gambar vektor
- d. Menulis dokumen

31. Tool yang digunakan untuk memotong gambar di GIMP adalah:

- a. Scale Tool
- b. Crop Tool
- c. Move Tool
- d. Path Tool

34. Format file yang dapat disimpan oleh GIMP adalah:

- a. XCF, PNG, JPG
- b. AI, EPS, SVG
- c. MP4, AVI, MOV
- d. DOC, PDF, TXT

35. Tool yang digunakan untuk menghapus bagian gambar di GIMP adalah:

- a. Paintbrush Tool
- b. Eraser Tool
- c. Clone Tool
- d. Blur Tool

36. Untuk menambahkan teks pada gambar di GIMP, gunakan:

- a. Paint Tool
 - b. Text Tool
 - c. Path Tool
 - d. Selection Tool
37. Apa fungsi utama dari layer dalam aplikasi desain?
- a. Untuk menghapus gambar
 - b. Untuk mengatur elemen secara terpisah
 - c. Untuk mengubah warna gambar
 - d. Untuk menyimpan file
38. Apa itu DPI dalam desain?
- a. Format file
 - b. Resolusi gambar
 - c. Jenis font
 - d. Teknik pewarnaan
39. Tool yang digunakan untuk menggambar bebas di Inkscape adalah:
- a. Pencil Tool
 - b. Bezier Tool
 - c. Rectangle Tool
 - d. Gradient Tool
40. Format file yang mendukung transparansi adalah:
- a. JPG
 - b. PNG
 - c. BMP
 - d. GIF