Nama	:		Tanggal	:	
Kelas	:	XII	Mapel	:	

Pilihlah jawaban yang paling tepat.

1. File gambar yang dihasilkan dari kamera termasuk gambar jenis ....
a. non digital
b. bitmap
c. vektor
d. pixel

2. Gambar kartun termasuk gambar jenis ....
a. bitmap
b. vektor
c. pixel
d. scalable

3. Program aplikasi untuk mengolah gambar bitmap yang dapat digunakan secara gratis adalah ....
a. Adobe Photoshop
b. Corel Photopaint
c. Gimp
d. Inkscape

4. Program aplikasi untuk membuat gambar vektor yang dapat digunakan secara free adalah ....
a. CorelDraw
b. Gimp
c. Adobe Photoshop
d. Inkscape

5. Titik-titik yang merupakan bagian terkecil dari gambar bitmap dikenal dengan istilah ....
a. pixel
b. scalable
c. node
d. stroke

6. Kesan alami yang didapatkan dari suatu objek, dikenal dengan istilah ....
a. node
b. fill
c. pixel
d. natural

7. Gambar yang bersifat scalable, sehingga kualitasnya tetap bila diperbesar maupun diperkecil adalah gambar jenis ....
a. bitmap
b. vector
c. natural
d. non digital

LIVEWORKSHEETS

8. Gambar kartun atau vektor merupakan gabungan dari beberapa objek berikut ini, kecuali ....
a. garis
b. kotak
c. lingkaran
d. foto

9. Ukuran file gambar vektor bila dibandingkan dengan gambar bitmap adalah ....
a. lebih kecil
b. sama
c. lebih besar
d. lebih lebar

10. Gambar manual dapat diubah menjadi gambar vektor, dengan cara ....
a. memotret
b. membuat dengan Inkscape
c. mengolah dengan Gimp
d. membuat pada kanvas

Dasar Desain

11. Apa yang dimaksud dengan "kontras" dalam desain?

a. Kombinasi warna yang serupa
b. Perbedaan mencolok antara elemen
c. Menggunakan elemen yang berulang
d. Penempatan elemen secara terpusat

12. Dalam teori warna, warna primer adalah:

a. Merah, hijau, biru
b. Merah, kuning, biru
c. Oranye, ungu, hijau
d. Hitam, putih, abu-abu

13. Elemen desain yang digunakan untuk menciptakan gerakan disebut:

a. Ritme
b. Proporsi
c. Kontras
d. Skala

14. Jenis typografi (Tulisan) yang cocok untuk desain formal adalah:

a. Sans-serif
b. Script
c. Serif

LIVEWORKSHEETS

d. Display

Gambar Bitmap dan Vektor

15. Gambar bitmap terdiri dari:

a. Objek matematis
b. Pixel
c. Garis dan kurva
d. Simbol

16. Format file yang termasuk bitmap adalah:

a. SVG
b. PNG
c. EPS
d. AI

17. Gambar vektor lebih cocok digunakan untuk:

a. Foto
b. Ilustrasi logo
c. Gambar beresolusi rendah
d. Gambar dengan banyak detail

18. Salah satu kelebihan gambar vektor adalah:

a. Tidak pecah saat diperbesar
b. Detail warna lebih kaya
c. Lebih kecil dalam ukuran file
d. Lebih mudah diedit dibanding bitmap

19. Aplikasi yang digunakan untuk membuat gambar vektor adalah:

a. Photoshop
b. Inkscape
c. GIMP
d. CorelDRAW

Aplikasi Desain Gratis

20. Aplikasi desain berbasis vektor gratis yang populer adalah:

LIVEWORKSHEETS

a. Adobe Illustrator
b. Inkscape
c. CorelDRAW
d. Canva

21. GIMP adalah aplikasi untuk:

a. Desain vektor
b. Pengeditan foto
c. Animasi
d. Pengelolaan font

22. Aplikasi desain gratis yang cocok untuk pemula adalah:

a. Canva
b. Blender
c. Autodesk Maya
d. SketchUp

23. Format file default yang digunakan oleh GIMP adalah:
a. PSD
b. XCF
c. PNG
d. SVG

24. Aplikasi desain online yang dapat diakses tanpa instalasi adalah:
a. Canva
b. Inkscape
c. GIMP
d. Adobe Photoshop

Dasar Inkscape

25. Inkscape digunakan untuk membuat:
a. Gambar bitmap
b. Gambar vektor
c. Animasi
d. Video

26. Format file default Inkscape adalah:
a. SVG
b. PNG
c. PDF
d. AI

LIVEWORKSHEETS

27. Tool yang digunakan untuk membuat garis di Inkscape adalah:
   a. Rectangle Tool
   b. Bezier Tool
   c. Text Tool
   d. Gradient Tool

28. Fitur untuk menggabungkan dua objek di Inkscape adalah:
   a. Union
   b. Difference
   c. Combine
   d. Clip

29. Shortcut untuk menyimpan file di Inkscape adalah:
   a. Ctrl + O
   b. Ctrl + S
   c. Ctrl + N
   d. Ctrl + P

Dasar GIMP

30. GIMP digunakan untuk:
   a. Membuat animasi 3D
   b. Mengedit gambar bitmap
   c. Membuat gambar vektor
   d. Menulis dokumen

31. Tool yang digunakan untuk memotong gambar di GIMP adalah:
   a. Scale Tool
   b. Crop Tool
   c. Move Tool
   d. Path Tool

34. Format file yang dapat disimpan oleh GIMP adalah:
   a. XCF, PNG, JPG
   b. AI, EPS, SVG
   c. MP4, AVI, MOV
   d. DOC, PDF, TXT

35. Tool yang digunakan untuk menghapus bagian gambar di GIMP adalah:
   a. Paintbrush Tool
   b. Eraser Tool
   c. Clone Tool
   d. Blur Tool

36. Untuk menambahkan teks pada gambar di GIMP, gunakan:

LIVEWORKSHEETS

a. Paint Tool
b. Text Tool
c. Path Tool
d. Selection Tool

37. Apa fungsi utama dari layer dalam aplikasi desain?
a. Untuk menghapus gambar
b. Untuk mengatur elemen secara terpisah
c. Untuk mengubah warna gambar
d. Untuk menyimpan file

38. Apa itu DPI dalam desain?
a. Format file
b. Resolusi gambar
c. Jenis font
d. Teknik pewarnaan

39. Tool yang digunakan untuk menggambar bebas di Inkscape adalah:
a. Pencil Tool
b. Bezier Tool
c. Rectangle Tool
d. Gradient Tool

40. Format file yang mendukung transparansi adalah:
a. JPG
b. PNG
c. BMP
d. GIF

LIVEWORKSHEETS