

Nama :	Tanggal :
Kelas : XII	Mapel :

**Pilihlah jawaban yang paling tepat.**

1. File gambar yang dihasilkan dari kamera termasuk gambar jenis ....
  - a. non digital
  - b. bitmap
  - c. vektor
  - d. pixel
  
2. Gambar kartun termasuk gambar jenis ....
  - a. bitmap
  - b. vektor
  - c. pixel
  - d. scalable
  
3. Program aplikasi untuk mengolah gambar bitmap yang dapat digunakan secara gratis adalah ....
  - a. Adobe Photoshop
  - b. Corel Photopaint
  - c. Gimp
  - d. Inkscape
  
4. Program aplikasi untuk membuat gambar vektor yang dapat digunakan secara free adalah ...
  - a. CorelDraw
  - b. Gimp
  - c. Adobe Photoshop
  - d. Inkscape
  
5. Titik-titik yang merupakan bagian terkecil dari gambar bitmap dikenal dengan istilah ....
  - a. pixel
  - b. scalable
  - c. node
  - d. stroke
  
6. Kesan alami yang didapatkan dari suatu objek, dikenal dengan istilah ....
  - a. node
  - b. fill
  - c. pixel
  - d. natural
  
7. Gambar yang bersifat scalable, sehingga kualitasnya tetap bila diperbesar maupun diperkecil adalah gambar jenis ....
  - a. bitmap
  - b. vector
  - c. natural
  - d. non digital

8. Gambar kartun atau vektor merupakan gabungan dari beberapa objek berikut ini, kecuali ....
- a. garis
  - b. kotak
  - c. lingkaran
  - d. foto
9. Ukuran file gambar vektor bila dibandingkan dengan gambar bitmap adalah ....
- a. lebih kecil
  - b. sama
  - c. lebih besar
  - d. lebih lebar
10. Gambar manual dapat diubah menjadi gambar vektor, dengan cara ....
- a. memotret
  - b. membuat dengan Inkscape
  - c. mengolah dengan Gimp
  - d. membuat pada kanvas

### **Dasar Desain**

11. Apa yang dimaksud dengan "kontras" dalam desain?
- a. Kombinasi warna yang serupa
  - b. Perbedaan mencolok antara elemen
  - c. Menggunakan elemen yang berulang
  - d. Penempatan elemen secara terpusat
12. Dalam teori warna, warna primer adalah:
- a. Merah, hijau, biru
  - b. Merah, kuning, biru
  - c. Oranye, ungu, hijau
  - d. Hitam, putih, abu-abu
13. Elemen desain yang digunakan untuk menciptakan gerakan disebut:
- a. Ritme
  - b. Proporsi
  - c. Kontras
  - d. Skala
14. Jenis typografi (Tulisan ) yang cocok untuk desain formal adalah:
- a. Sans-serif
  - b. Script
  - c. Serif

d. Display

#### **Gambar Bitmap dan Vektor**

15. Gambar bitmap terdiri dari:

- a. Objek matematis
- b. Pixel
- c. Garis dan kurva
- d. Simbol

16. Format file yang termasuk bitmap adalah:

- a. SVG
- b. PNG
- c. EPS
- d. AI

17. Gambar vektor lebih cocok digunakan untuk:

- a. Foto
- b. Ilustrasi logo
- c. Gambar beresolusi rendah
- d. Gambar dengan banyak detail

18. Salah satu kelebihan gambar vektor adalah:

- a. Tidak pecah saat diperbesar
- b. Detail warna lebih kaya
- c. Lebih kecil dalam ukuran file
- d. Lebih mudah diedit dibanding bitmap

19. Aplikasi yang digunakan untuk membuat gambar vektor adalah:

- a. Photoshop
- b. Inkscape
- c. GIMP
- d. CorelDRAW

#### **Aplikasi Desain Gratis**

20. Aplikasi desain berbasis vektor gratis yang populer adalah:

- a. Adobe Illustrator
- b. Inkscape
- c. CorelDRAW
- d. Canva

21. GIMP adalah aplikasi untuk:

- a. Desain vektor
- b. Pengeditan foto
- c. Animasi
- d. Pengelolaan font

22. Aplikasi desain gratis yang cocok untuk pemula adalah:

- a. Canva
- b. Blender
- c. Autodesk Maya
- d. SketchUp

23. Format file default yang digunakan oleh GIMP adalah:

- a. PSD
- b. XCF
- c. PNG
- d. SVG

24. Aplikasi desain online yang dapat diakses tanpa instalasi adalah:

- a. Canva
- b. Inkscape
- c. GIMP
- d. Adobe Photoshop

### **Dasar Inkscape**

25. Inkscape digunakan untuk membuat:

- a. Gambar bitmap
- b. Gambar vektor
- c. Animasi
- d. Video

26. Format file default Inkscape adalah:

- a. SVG
- b. PNG
- c. PDF
- d. AI

27. Tool yang digunakan untuk membuat garis di Inkscape adalah:
- Rectangle Tool
  - Bezier Tool
  - Text Tool
  - Gradient Tool
28. Fitur untuk menggabungkan dua objek di Inkscape adalah:
- Union
  - Difference
  - Combine
  - Clip
29. Shortcut untuk menyimpan file di Inkscape adalah:
- Ctrl + O
  - Ctrl + S
  - Ctrl + N
  - Ctrl + P

### **Dasar GIMP**

30. GIMP digunakan untuk:
- Membuat animasi 3D
  - Mengedit gambar bitmap
  - Membuat gambar vektor
  - Menulis dokumen
31. Tool yang digunakan untuk memotong gambar di GIMP adalah:
- Scale Tool
  - Crop Tool
  - Move Tool
  - Path Tool
34. Format file yang dapat disimpan oleh GIMP adalah:
- XCF, PNG, JPG
  - AI, EPS, SVG
  - MP4, AVI, MOV
  - DOC, PDF, TXT
35. Tool yang digunakan untuk menghapus bagian gambar di GIMP adalah:
- Paintbrush Tool
  - Eraser Tool
  - Clone Tool
  - Blur Tool
36. Untuk menambahkan teks pada gambar di GIMP, gunakan:

- a. Paint Tool
  - b. Text Tool
  - c. Path Tool
  - d. Selection Tool
37. Apa fungsi utama dari layer dalam aplikasi desain?
- a. Untuk menghapus gambar
  - b. Untuk mengatur elemen secara terpisah
  - c. Untuk mengubah warna gambar
  - d. Untuk menyimpan file
38. Apa itu DPI dalam desain?
- a. Format file
  - b. Resolusi gambar
  - c. Jenis font
  - d. Teknik pewarnaan
39. Tool yang digunakan untuk menggambar bebas di Inkscape adalah:
- a. Pencil Tool
  - b. Bezier Tool
  - c. Rectangle Tool
  - d. Gradient Tool
40. Format file yang mendukung transparansi adalah:
- a. JPG
  - b. PNG
  - c. BMP
  - d. GIF