

Lembar Kerja Peserta Didik

LKPD

Seni Budaya

SENI PRAKARYA

Untuk sd / mi kelas 6



Disusun oleh : Kelompok 1

LIVEWORKSHEETS



INFORMASI UMUM

IDENTITAS LKPD

Penyusun : Kelompok 1

Tahun Penyusunan : Tahun 2024

Jenjang Sekolah : Sekolah Dasar (SD)

Mata Pelajaran : Seni Rupa//Prakarya

Fase / Kelas : C / VI (Enam)

Unit 6 : Membuat Souvenir dari Anyaman

Alokasi Waktu :(2 x 35 menit) 3 Pertemuan

TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan melihat video peserta didik mampu mengidentifikasi (C1) jenis dan bentuk anyaman dengan baik.
2. Dengan berdiskusi peserta didik mampu menentukan (C3) langkah-langkah pembuatan anyaman dengan tepat.
3. Dengan berdiskusi peserta didik mampu merancang (C5) produk anyaman berupa anyaman dengan tepat.
4. Dengan bekerja sama peserta didik mampu kembali membuat (P2) anyaman dengan indah



Nama:

Kelas:

LKPD

jenis anyaman :

anyaman tunggal



anyaman kombinasi

anyaman ganda



Tuliskan langkah-langkah pembuatan anyaman
sesuai pilihan

Jenis Anyaman :

langkah-langkah pembuatan
anyaman menggunakan kertas
origami :

buatlah bentuk anyaman sesuai
pilihan



LKPD

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

MERANCANG PRODUK ANYAMAN

Petunjuk Umum

1. Bacalah instruksi dengan seksama.
2. Kerjakan setiap bagian dengan teliti.
3. Diskusikan dengan temanmu untuk saling berbagi ide dan pendapat.
4. Gunakan waktu dengan efektif.
5. Tanyakan kepada guru jika ada yang kurang jelas.

Diskusi Kelompok

1. Diskusikan dengan kelompokmu mengenai jenis produk anyaman yang ingin kalian buat. Tentukan jenis anyaman, bahan yang digunakan, dan tujuan produk tersebut.
2. Buatlah sketsa rancangan produk anyaman yang ingin kalian buat. Dalam sketsa ini, perhatikan detail desain dan ukuran yang sesuai. Sertakan penjelasan singkat mengenai desain yang kalian pilih.



LKPD

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

MERANCANG PRODUK ANYAMAN

Rancangan Produk

1. Tentukan bahan-bahan yang dibutuhkan untuk membuat produk anyaman yang sudah dirancang.
2. Buatlah rencana langkah-langkah pembuatan produk anyaman berdasarkan desain yang telah dibuat.