

## KEGIATAN 1

# MENEMUKAN JARING-JARING BALOK

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK ELEKTRONIK (E-LKPD)  
BERBASIS PROBLEM BASED LEARNING

Nama : \_\_\_\_\_

No : \_\_\_\_\_

Kelas : \_\_\_\_\_

Kelompok \_\_\_\_\_

VSD





## Kegiatan 1



yuk baca  
petunjuk  
pengerjaannya



### Petunjuk Pengerjaan

- Bersama kelompokmu diskusikan untuk menjawab permasalahan di bawah ini
- Ikuti setiap langkah kegiatan
- Tulis hasil diskusi secara individu pada masing-masing E-LKPD
- Kli "Finish"



### Capaian Pembelajaran

Peserta didik dapat mengonstruksi dan mengurai bangun ruang (kubus, balok, dan gabungannya) dan mengenali visualisasi spasial (bagian depan, atas, dan samping).

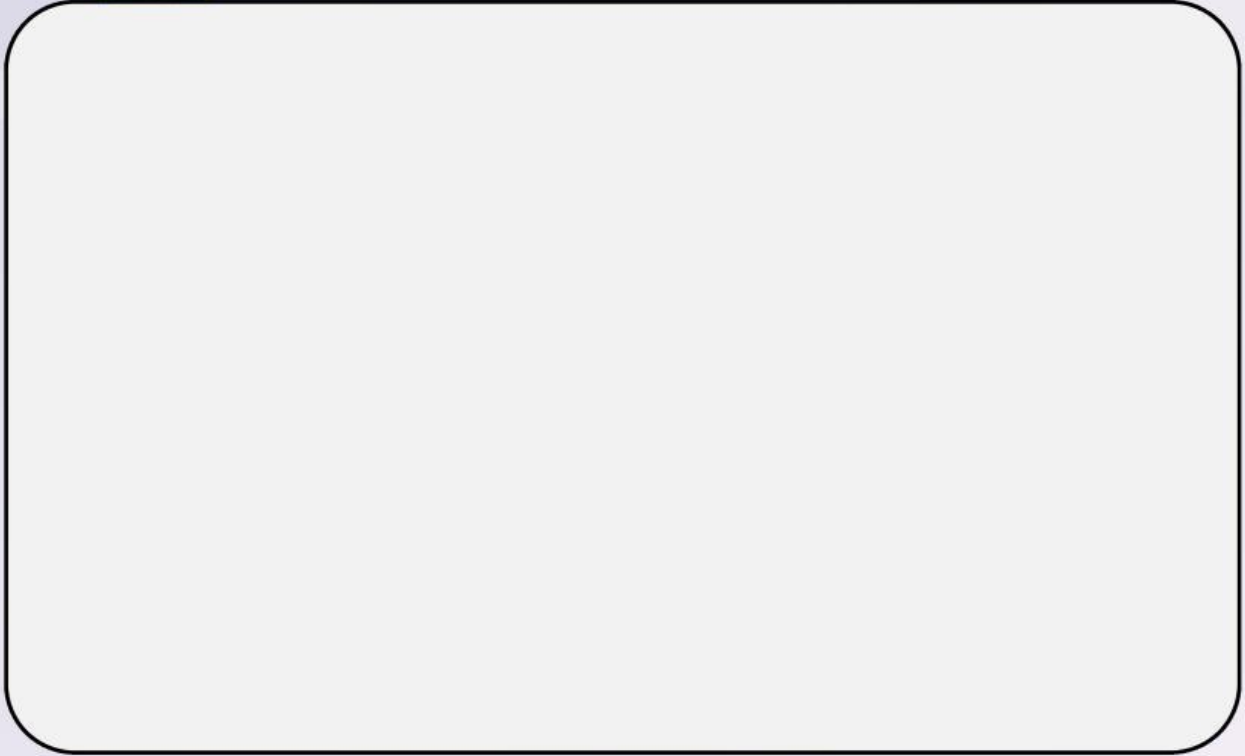


### Tujuan Pembelajaran

1. Melalui kegiatan menonton video pembelajaran, peserta didik dapat mengenal bagian-bagian balok beserta contohnya di kehidupan sehari-hari
2. Melalui kegiatan penyidikan, peserta didik dapat menemukan jaring-jaring balok dengan tepat
3. Melalui kegiatan pemecahan permasalahan, peserta didik dapat mengidentifikasi jaring-jaring yang dapat membentuk sebuah balok dengan tepat



Pertama-tama kita harus mengenal apa sih itu bangun ruang balok dan apa saja bagian-bagian balok. Yuk simak video di bawah ini!



geser gambar di bawah ini dan masukkan ke dalam kotak ini yang termasuk contoh benda berbentuk balok



Aoa yang kamu dapatkan setelah menonton video itu. Jawab pertanyaan disamping



Selanjutnya jawablah pertanyaan di bawah ini dengan memilih jawaban yang paling tepat

Bagian-bagian balok	Jumlah
Sisi	
Rusuk	
Titik Sudut	

Mengenal  
bagian-bagian  
balok

### Ayo Kenali Masalahnya

Dila mempunyai adik kembar perempuan dan laki-laki. Tepat hari ini, kedua adik kembarnya sedang berulang tahun. Dila telah menyiapkan kado untuk kedua adik kembarnya yaitu boneka dan mobil-mobilan. Namun, Dila belum membungkus kadonya. Rencananya Dila akan membungkus boneka dan mobil-mobilan yang di masukkan ke dalam 2 kotak kado yang berbeda. Dila ingin membuat kotak kado sendiri sehingga Dila mengukur kedua mainan tersebut. Setelah di ukur, panjang, lebar, tinggi boneka dan mobil itu memiliki ukuran yang berbeda sehingga kotak kado yang dibutuhkan adalah kotak kado berbentuk balok. **Bagaimana cara Dila dapat membuat sebuah kotak kado yang berbentuk balok?**





## Ayo Analisis Masalahnya

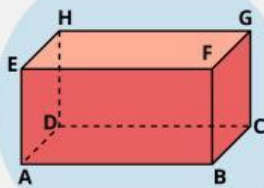


Apa yang dapat kamu temukan dari permasalahan tersebut? Apa saja langkah yang kamu lakukan untuk mengatasi permasalahan itu? Diskusikan bersama kelompokmu!

## Ayo Kita Selidiki



### Media dan Alat



Perhatikan kotak yang telah diberikan oleh gurumu!

Kotak tersebut termasuk ke dalam bangun ruang apa? (pilih salah satu)



Kubus



Balok



Limas



Kerucut

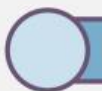
Sekarang guntinglah balok tersebut pada bagian 4 rusuknya yaitu AE, BE, CG, dan DH lalu buka dan beberkan!

Jawablah pertanyaan berikut!

Bangun datar apa saja yang kalian temukan setelah menggunting kotak tersebut? (Centang lebih dari satu)



Segitiga



Persegi




Trapesium



Persegi Panjang




 Berapa banyak bangun datar yang kamu temukan?



Nama Bangun Datar	Jumlah

 Bentuk yang kalian temukan tadi disebut jaring-jaring. Sekarang tuliskan pendapat kalian pengertian dari jaring-jaring sesuai dengan pengamatanmu!

  
 Amati Video Berikut!



 Berdasarkan video tersebut terdapat beberapa pola jaring-jaring balok. Jaring-jaring yang kalian temukan tadi termasuk ke dalam pola apa?

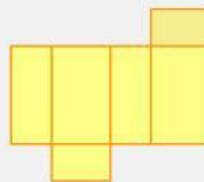
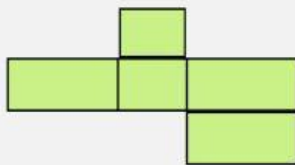
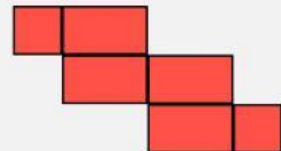
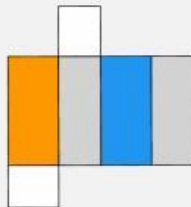
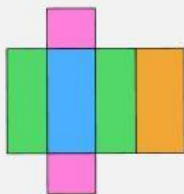
## Ayo Memecahkan Masalahnya



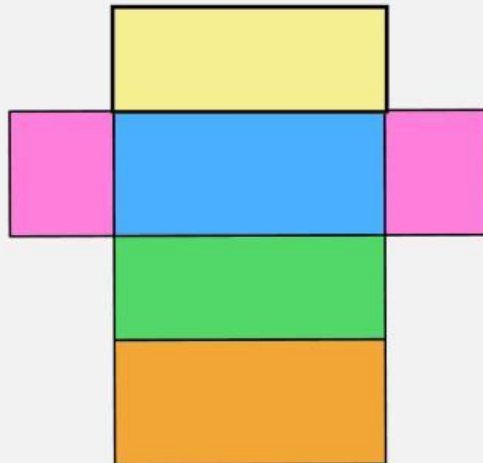
Setelah kalian mendapatkan informasi, mari kita selesaikan masalahnya. Bantu Dila untuk membuat kotak kado berbentuk balok.



Sekarang tentukan jaring-jaring atau pola mana yang tepat yang harus dibuat oleh Dila agar dapat membentuk sebuah balok (pilih lebih dari satu)



Lalu bantu Dila untuk menentukan alas dan tutup kotak kado. Jika biru merupakan alas dari kotak kado. Warna apa yang menunjukkan tutup dari kotak kado? (Pilih salah satu)



## Ayo Mengevaluasi



Identifikasilah gambar jaring-jaring di bawah ini!

Geser lalu pindahkan ke dalam kotak jika termasuk jaring-jaring yang dapat membentuk sebuah balok! Kerjakan secara individu!

