

ใบงานที่ 2.1
เรื่อง ตัวแปร ตัวดำเนินการในภาษาไพทอน

ชื่อ-สกุล..... ม.6/..... เลขที่.....

คำชี้แจง : ให้นักเรียนตอบคำถามที่กำหนดให้โดยละเอียด

1. ชนิดของข้อมูลในภาษาไพทอนมีอะไรบ้าง

.....

.....

.....

2. ตัวแปรในภาษาโปรแกรมมีความสำคัญอย่างไร และมีหลักการตั้งชื่อตัวแปรอย่างไร

.....

.....

.....

.....

3. นิพจน์คืออะไร

.....

4. ตัวดำเนินการคืออะไร มีกี่ประเภท

.....

5. คำตอบของนิพจน์ $5 + 17 // 4 * 3 - 7 ** 2 + 15 \% 7$ มีค่าเท่าใด มีวิธีการคิดอย่างไร

.....

.....

.....

6. คำตอบของนิพจน์ $x > 0$ or $(x \geq 4 \text{ and } x \leq 15)$ เมื่อ $x = 7$ คืออะไร มีวิธีการคิดอย่างไร

.....

.....

.....

.....

7. ให้นักเรียนตั้งชื่อตัวแปรเพื่อใช้เก็บข้อมูลต่อไปนี้ลงในช่องตารางด้านขวา ให้ถูกต้องตามกฎการตั้งชื่อตัวแปร

ข้อมูล	การตั้งชื่อตัวแปร
ชื่อนักเรียน	
คะแนนสอบวิชาภาษาไทย	
ชื่อโรงเรียน	
น้ำหนักของนักเรียน	
เกรดวิชาภาษาอังกฤษ	

8. ให้นักเรียนพิจารณาการตั้งชื่อตัวแปรต่อไปนี้ว่าถูกหรือผิด จากนั้นให้ตอบลงในช่องตารางด้านขวา

การตั้งชื่อตัวแปร	การพิจารณา
1name	
score_computer	
student name	
price#	
surname	
name+lastname	
str	
midterm_thai_score	
final-social-score	
mySalary	

ตอนที่ 2 คำชี้แจง : ให้นักเรียนหาผลลัพธ์จากการคำนวณดังต่อไปนี้

1. $(3 * 4) + (6 / 2) - 7$

ได้ผลลัพธ์เป็น

2. $10 \% 3$

ได้ผลลัพธ์เป็น

3. $10 / 2 * 4 + 5 * 3$

ได้ผลลัพธ์เป็น

กำหนดให้ $A = 10$

$B = 7$

$C = 12$

4. $A > B$

ได้ผลลัพธ์เป็น

$A > C$

ได้ผลลัพธ์เป็น

$A != C$

ได้ผลลัพธ์เป็น

$C <= B$

ได้ผลลัพธ์เป็น

5. $(12 > 7) \text{ AND } (25 < 39)$

ได้ผลลัพธ์เป็น

6. $(5 > (2 * 3)) \text{ OR } ((8 / 2) >= 3)$

ได้ผลลัพธ์เป็น

7. $\text{NOT } (7 > 3)$

ได้ผลลัพธ์เป็น

ใบงานที่ 2.2

เรื่อง รหัสควบคุมและรหัสรูปแบบข้อมูล

คำชี้แจง : ให้นักเรียนจับคู่ความหมายกับรหัสควบคุมและรหัสรูปแบบข้อมูลให้ถูกต้อง โดยนำตัวอักษร ทางด้านขวาของรหัสควบคุมและรหัสรูปแบบข้อมูลมาจับคู่กับความหมายทางด้านซ้าย

- | | |
|---|-------|
| 1. ขึ้นหน้าใหม่ | A. %s |
| 2. ตั้ง Tab ในแนวนอน | B. \v |
| 3. ลบตัวอักษรทางซ้ายมือ 1 ตัวอักษร | C. \a |
| 4. ขึ้นบรรทัดใหม่ | D. %d |
| 5. แสดงข้อมูลที่เป็นเลขจำนวนเต็ม | E. \f |
| 6. เลื่อน Cursor ไปทางซ้ายมือสุดของบรรทัด | F. \b |
| 7. แสดงข้อมูลที่เป็นเลขจำนวนจริง | G. \r |
| 8. ตั้ง Tab ในแนวตั้ง | H. %f |
| 9. แสดงข้อมูลที่เป็นตัวอักษร | I. %u |
| 10. แสดงเสียงทางลำโพง | J. \n |
| | K. \\ |
| | L. \t |