

Прізвище та ім'я:

1) Результат цієї команди виведе значення змінної **a**. (вставте пропущене слово) (1 бал)

(a)

2) Ця команда виведе значення змінної **a**, округлене до трьох цифр в дробовій частині. (вставте пропущене слово) (1 бал)

print ((a,3))

3) Змінній **a** надати значення, що може бути тільки цілим числом. Забезпечити введення значення з клавіатури. (вставте пропущені слова) (1 бал)

a = (input ('a='))

4) Задача: Дано два числа. Визначити, чи рівні вони. Якщо ні, то яке з них більше. (вставте пропущені слова) (2 бали)

x = float(input("Уведіть x: "))

y = float(input("Уведіть y: "))

x y:

print("Числа рівні")

elif x > y:

print("Перше число більше")

:

print("Друге число більше")

5) Запишіть пропущені слова у підпрограмі (функції), що знаходить площу квадрата. (вставте пропущені слова) (1 бал)

S ():

a*a

6) Поєднайте назву події чи вікна повідомлень з їх поясненням (2 бали)

showinfo	створення вікна попередження
Click	натискання клавіші на клавіатурі
showerror	рух вказівника миші в межах вікна
MouseMove	створення інформаційного вікна
DbClick	клацання лівої кнопки миші
showwarning	створення вікна оповіщення про помилку
KeyPress	подвійне клацання лівої кнопки миші

7) Доповніть код до події на вибір будь-якої точки вікна. Розмір вікна стане 500*200, напис в рядку заголовка вікна «Ти переміг!», колір фону вікна жовтий, і з'явиться вікно повідомлень з написом «Україна – єдина країна!». (вставте пропущені слова) (2 бали)

```
from tkinter import *
def      (event):
    root.      ('500x200')
    root.      (' Ти переміг! ')
    root['bg'] = 'yellow'
            ('Події', 'Україна – єдина країна!')
root=Tk()
root.bind('<1>',click)
```

8) Цей код збільшить ширину вікна на 200 пікселів. (вставте пропущені слова) (2 бали)

```
w = root.winfo_      () + 200  
root.geometry(f'      x100+150+100')
```