โรงเรียนกอบกาญจน์มูลนิธิ 陶华教育慈善学校

แบบประเมินผลกลางภาค ภาคเรียนที่ 2

รายวิชา เทคโนโลยีเพิ่มเติม รหัสวิชา ว 21206 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

คำชี้แจง ให้นักเรียนทำเครื่องหมายกากบาทลงในช่อง ☐ ที่มีคำตอบที่ถูกต้องเพียงข้อเดียว

1. ข้อใดอธิบายความหมายของแนวคิดเชิงนามธรรม (abstract thinking) ได้อย่างชัดเจน

ก. เป็นแนวคิดหนึ่งในการแก้ไขปัญหา และเป็นองค์ประกอบของแนวคิดเชิงคำนวณ

ข. หลักในการทำงานของระบบคอมพิวเตอร์ทั้งระบบ

ค.ขั้นตอนการทำงานของเทคโนโลยีอย่างละเอียดพร้อมวิธีการใช้งาน

ง.รูปแบบการทำงานที่ทำงานร่วมกันและสร้างวิธีการทำงานร่วมกัน

2. การคิดเชิงคำนวณมีประโยชน์อย่างไร

ก. ช่วยให้ทักษะการคิดเปรียบเสมือนคอมพิวเตอร์

ข. แก้ไขปัญหาต่าง ๆ ในชีวิตได้อย่างเป็นระบบและมีขั้นตอน

ค. ทำงานต่าง ๆได้อย่างรวดเร็ว

ง. จดจำและบันทึกข้อมูลได้เป็นจำนวนมาก

3. หลักการคิดเชิงคำนวณไม่สามารถนำไปประยุกต์ในสถานการณ์ใด

ก. การจัดเรียงสินค้า ณ ห้างสรรพสินค้า

ข. การวางแผนจัดร้านค้า

ค. การคำนวณการเล่นกีฬาโดยใช่สถิติเข้ามาเกี่ยวข้อง

ง. วิ่งในสนามฟุตบอล

4. การคิดเชิงนามธรรมแบ่งได้เป็นกี่รูปแบบ

ก. 2 ข. 3

ค. 4 ง. 5

5. ขั้นตอน Logical idea คือขั้นตอนใดของการบวนการคิด

ก. ทำงานร่วมกัน ข. ความคิดริเริ่ม

ค. คิดเป็นระบบ ง. มีเหตุมีผล

6. การคัดเลือกคุณลักษณะที่จำเป็นต่อการแก้ปัญหา เหมาะกับรูปแบบข้อมูลเป็นอย่างไร

ก. รายละเอียดจำนวนมากและข้อมูล

ข. รายละเอียดและข้อมูลน้อย

ค. ข้อมูลที่ซับซ้อน

ง. บริการและดูแล

7. การ Debugging คือวิธีใดในกระบวนการคิดเชิงคำนวณ

ก. การคิดริเริ่มสร้างสรรค์

ข. การแก้ไขจุดบกพร่อง

ค. สร้างความอดทน ความพยายาม

ง. สร้างความชัดเจน

8. แนวคิดเชิงนามธรรม เป็นองค์ประกอบของแนวคิดใดต่อไปนี้

ก. แนวคิดเชิงคำนวณ ข. แนวคิดเชิงตรรกะ

ค. แนวคิดเชิงรวบยอด ง. แนวคิดการแยกย่อย

9. ข้อใดสอดคล้องกับแนวคิดการแยกย่อย

ก. การแยกแยะปัญหา

ข. การคัดเลือกวัสดุที่นำมาใช้ทำชิ้นงาน

ค. การหาแนวคิดรวบยอดของแต่ละปัญหาย่อย

ง. การออกแบบลำดับขั้นตอนของการแก้ปัญหา

LIVEWORKSHEETS

10. ใครเป็นผู้คิดค้นทฤษฎีกราฟ
ก. เจม วัตน์
ข. กาลิเลโอ กาลิเลอี
ค. เลออนฮาร์ด ออยเลอร์
ง. โทมัส แฮนวา

11. โปรแกรมใดที่ไม่อยู่ในคอมไพเลอร์

ก .C ข. C++ ค.Java ง. Logo

12. โปรแกรมที่มีอินเทอร์พรีเตอร์ คือโปรแกรมใด

ก . Python ข. C ค. C++ ง. Java 13.

13. ในโหมดผู้พิมพ์คำสั่งภาษาไพทอนลงในส่วนใด

ก. เซลล์

ข. ไออีดี

ค. จุดบกพร่อง

ง. ทักษะย่อย

14.คำสั่งไพทอนหลายคำสั่งประกอบกันให้เป็นโปรแกรมที่สมบูรณ์เรียกว่าอะไร

ก. โหมดอิมมีเดียท ข. โหมดสคริปต์

ค. โหมดไอดีพี ง. โหมดคอมไพเลอร์

15. ตัวแปลภาษาโปรแกรมมีกี่ประเภท

ก. 2 ประเภท ข. 3 ประเภท

ค. 4 ประเภท ง. 5 ประเภท

16.การสั่งงานคอมพิวเตอร์ด้วยภาษาเครื่องประกอบด้วยเลขอะไร

ก. 0 และ 1 ข. 1 และ 2

ค. 2 และ 3 ง. 3 และ 4

17. ไฟล์โปรแกรมไพทอนที่รวบรวมฟังก์ชันการทำงานตัวแปรเรียกว่าอะไร
ก. โมเดล
ข. โมดูล
ค. โมชั่น
ง. โมเลชั่น

18.เครื่องมือหนึ่งที่ใช้ในการวางแผนหรือออกแบบการปัญหา

ก. แผนงาน

ข. ผังงาน

ค. สัญลักษณ์

ง. รหัสจำลอง

19.การใช้คำอธิบายขั้นตอนอย่างชัดเจนในการแก้ปัญหาหรือการทำงานของโปรแกรม

ก. รหัสผ่าน

ข. รหัสแผนผัง

ค. รหัสคำนวณ

ง. รหัสลำลอง

20. การสั่งงานคอมพิวเตอร์โดยตรงแต่ใช้ในการกำหนดรูปแบบการแสดงผล

ก. ภาษา HTML

ข. ภาษา JAVA

ค. ภาษา LOGO

ง. ภาษา SQL

LIVEWORKSHEETS

ตอนที่ 2 ตอบคำถาม

การตัดสินใจ　ข้อมูลเข้า – ออก　การปฏิบัติงาน

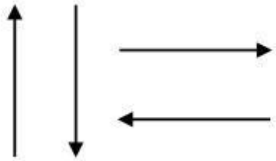
ทิศทาง　เริ่มต้นและจบ

.....

.....

.....

.....



.....

LIVEWORKSHEETS