

6.	Mihai accesează o aplicație la calculator, care funcționează în felul următor: dacă este introdus de la tastieră un numărul real x, atunci aplicația returnează un rezultat după formula $x^2 + 4x - 12$. De exemplu, dacă este introdus numărul 3, aplicația returnează rezultatul 9. a) Determinați ce număr va returna aplicația, dacă Mihai va introduce numărul „-2”.	L 0 2
	b) Mihai a introdus un număr. Determinați ce număr a introdus Mihai, dacă aplicația a returnat ca rezultat numărul „-15”. $= -15$ $x =$ $x =$	L 0 1 2 3 4
	c) Care este cel mai mic rezultat pe care îl poate returna aplicația? Argumentați răspunsul. $y_{min} = -\frac{\Delta}{4a} = \text{---} =$	L 0 1 2 3 4