



PEMERINTAH KABUPATEN BANGKA SELATAN
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SMP NEGERI 3 LEPAR
TAHUN PELAJARAN 2024/2025



PENILAIAN SUMATIF SEMESTER GANJIL

Nama :

Hari / Tanggal : Jumat, 06/12/2024

Kelas : VII

Mata Pelajaran : Informatika

Waktu : 09.00 – 10.30

Pilihlah jawaban yang tepat!

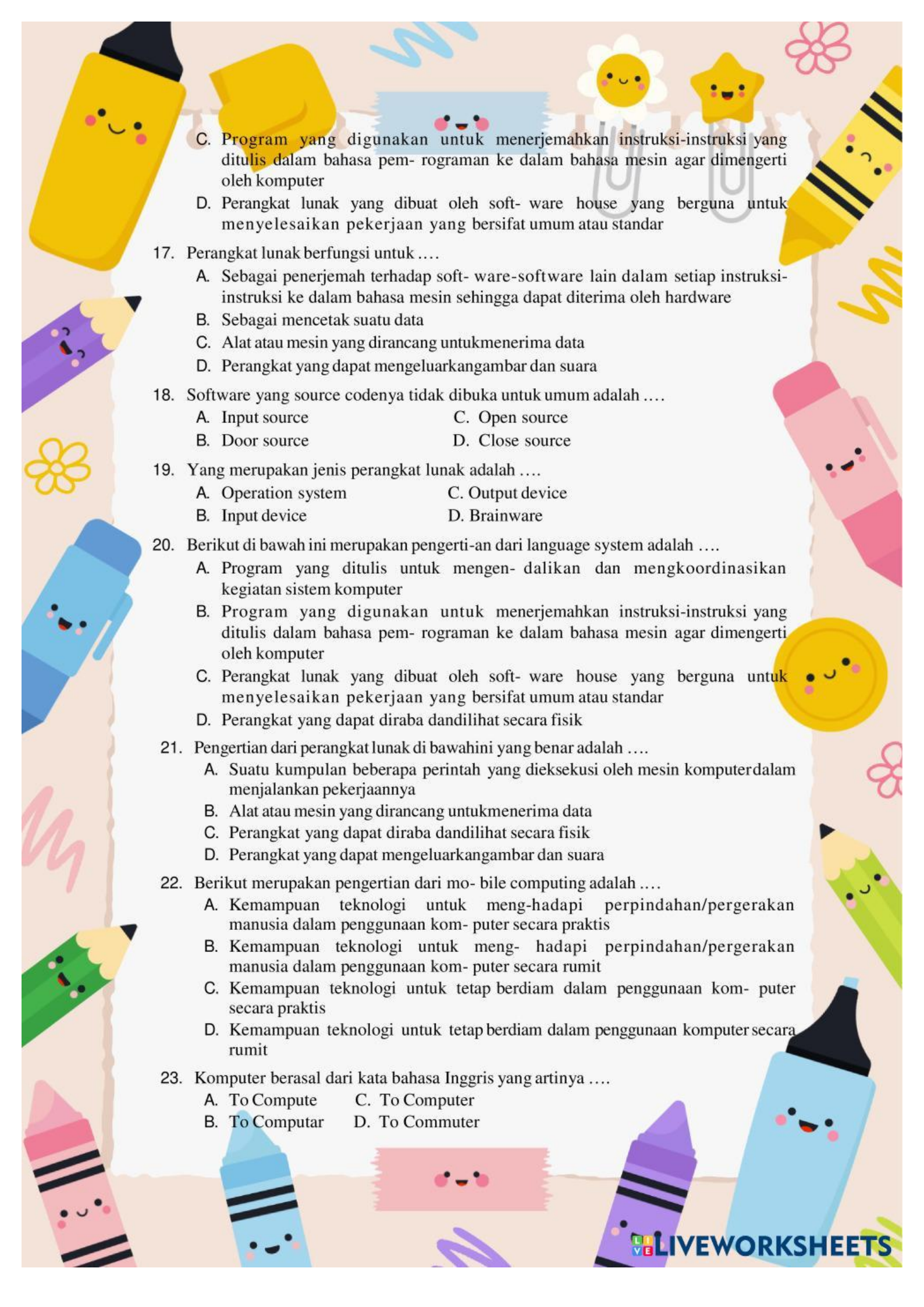
1. Nama gambar disamping ini adalah ...
A. Central Processing Unit (CPU)
B. C. Memory Card (SD Card)
C. Hard Disk Drive (HDD)
D. D. Compact Disc (CD)
2. Penggunaan *Integrated Circuit* pertama kali dalam perkembangan komputer, digunakan pada komputer generasi ke
A. pertama
B. kedua
C. Ketiga
D. Keempat
3. Perhatikan gambar berikut!



Alat tersebut merupakan salah satu contoh alat

- A. Keluaran
B. Proses
C. Masukan
D. Pheripheral
4. Komponen komputer yang dapat dilihat secara fisik, dapat dipegang atau dipindahkan disebut
A. hardware
B. brainware
C. software
D. harddisk
5. Perangkat komputer yang digunakan sebagai tempat untuk memasang atau meletakan seluruh rangkaian system komputer disebut
A. Motherboard
B. Memory
C. processor
D. mouse

- 
6. Alat yang fungsinya menampilkan gambar atau visual hasil pemrosesan data melalui objek lain sebagai media penerima pancaran adalah
- A. monitor
 - B. printer
 - C. scanner
 - D. proyektor
7. Hardware yang digunakan untuk bermain game adalah
- A. scanner
 - B. joystick
 - C. soundcard
 - D. printer
8. Bagian keyboard yang terdiri dari angka- angka dan berfungsi sebagai kalkulator adalah
- A. Function Keys
 - B. Typing Writer
 - C. Kontrol Keys
 - D. Numeric Keyboard
9. Tombol Capslock pada keyboard berfungsi untuk
- A. merubah huruf kecil menjadi besar
 - B. mengetikan angka
 - C. mengetikan huruf
 - D. mengetikan symbol
10. Klik kanan sebanyak dua kali pada mouse dengan berfungsi untuk
- A. menunjukkan program
 - B. membuka program
 - C. drag pada kalimat
 - D. memunculkan menu shortcut
11. Proses pengolahan data pada komputer membutuhkan tiga elemen penting. Berikut tiga elemen penting pada proses pengolahan data antara lain adalah
- A. input, output, proses
 - B. input, brainware, proses
 - C. hardware, software, brainware
 - D. hardware, input, proses
12. Jenis memori yang isinya tidak hilang ketika tidak mendapat aliran listrik dan pada awalnya isinya hanya bisa dibaca disebut
- A. ROM
 - B. RAM
 - C. Harddisk
 - D. Flashdisk
13. Chip yang merupakan otak pemroses dan pusat pengendali berbagai perangkat lain sehingga komputer dapat bekerjasatu dengan lainnya disebut
- A. Processor
 - B. Motherboard
 - C. Slot
 - D. Intergrated circuit
14. Di bawah ini yang **bukan** termasuk input devices adalah
- A. Webcam
 - B. Keyboard
 - C. Mouses
 - D. Proyektor
15. Perangkat lunak uji coba yang diberikan secara gratis dengan keterbatasan fitur-fitur tertentu seperti ketersediaan, fungsi, dan kenyamanan yang tidak dapat dimanfaatkan secara maksimal disebut perangkat lunak
- A. Shareware
 - B. Adware
 - C. Freeware
 - D. Comersial ware
16. Di bawah ini pengertian tentang operation system adalah
- A. Perangkat yang dapat diraba dan dilihat secara fisik
 - B. Program yang ditulis untuk mengendalikan dan mengkoordinasikan kegiatan sistem komputer

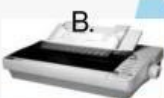
- 
- C. Program yang digunakan untuk menerjemahkan instruksi-instruksi yang ditulis dalam bahasa pemrograman ke dalam bahasa mesin agar dimengerti oleh komputer
- D. Perangkat lunak yang dibuat oleh software house yang berguna untuk menyelesaikan pekerjaan yang bersifat umum atau standar
17. Perangkat lunak berfungsi untuk
- A. Sebagai penerjemah terhadap software-software lain dalam setiap instruksi-instruksi ke dalam bahasa mesin sehingga dapat diterima oleh hardware
 - B. Sebagai mencetak suatu data
 - C. Alat atau mesin yang dirancang untuk menerima data
 - D. Perangkat yang dapat mengeluarkan gambar dan suara
18. Software yang source codenya tidak dibuka untuk umum adalah
- A. Input source
 - B. Door source
 - C. Open source
 - D. Close source
19. Yang merupakan jenis perangkat lunak adalah
- A. Operation system
 - B. Input device
 - C. Output device
 - D. Brainware
20. Berikut di bawah ini merupakan pengertian dari language system adalah
- A. Program yang ditulis untuk mengendalikan dan mengkoordinasikan kegiatan sistem komputer
 - B. Program yang digunakan untuk menerjemahkan instruksi-instruksi yang ditulis dalam bahasa pemrograman ke dalam bahasa mesin agar dimengerti oleh komputer
 - C. Perangkat lunak yang dibuat oleh software house yang berguna untuk menyelesaikan pekerjaan yang bersifat umum atau standar
 - D. Perangkat yang dapat diraba dan dilihat secara fisik
21. Pengertian dari perangkat lunak di bawah ini yang benar adalah
- A. Suatu kumpulan beberapa perintah yang dieksekusi oleh mesin komputer dalam menjalankan pekerjaannya
 - B. Alat atau mesin yang dirancang untuk menerima data
 - C. Perangkat yang dapat diraba dan dilihat secara fisik
 - D. Perangkat yang dapat mengeluarkan gambar dan suara
22. Berikut merupakan pengertian dari mobile computing adalah
- A. Kemampuan teknologi untuk menghadapi perpindahan/pergerakan manusia dalam penggunaan komputer secara praktis
 - B. Kemampuan teknologi untuk menghadapi perpindahan/pergerakan manusia dalam penggunaan komputer secara rumit
 - C. Kemampuan teknologi untuk tetap berdiam dalam penggunaan komputer secara praktis
 - D. Kemampuan teknologi untuk tetap berdiam dalam penggunaan komputer secara rumit
23. Komputer berasal dari kata bahasa Inggris yang artinya
- A. To Compute
 - B. To Computar
 - C. To Computer
 - D. To Commuter

24. Alexander Graham Bell adalah tokoh penemu
 A. Telephone C. Komputer
 B. Kalkulator D. Radio
25. Ilmuwan yang menemukan komputer pertama kali adalah
 A. Alexander Graham Bell
 B. Blaise Pascal
 C. Charles Babbage
 D. David Sarnoff
26. Pada komputer generasi pertama, peralatan yang digunakan untuk pengolahan datanya adalah
 A. Tabung Vakum C. Transistor
 B. IC D. LSI
27. Ilmu yang mempelajari tentang teknik pengembangan suatu sistem untuk mengolah berbagai macam informasi yang ada adalah
 A. Ilmu Informasi
 B. System Informasi
 C. Teknik Komputer
 D. Informatika
28. Berikut contoh peralatan yang digunakan untuk menyimpan data secara eksternal, **kecuali**
 A. CD C. Harddisk
 B. Flashdisk D. DVD
29. Bahasa Pemrograman yang digunakan pada computer generasi kedua adalah
 A. COBOL dan C++
 B. FORTRAN dan ACCESS
 C. COBOL dan PASCAL
 D. COBOL dan FORTRAN
30. Perhatikan peralatan berikut!



Nama alat tersebut adalah

- A. Speaker C. Webcam
 B. Microphone D. LostSpeaker
31. Berikut gambar dari peralatan yang digunakan untuk menyimpan dalam CPU adalah



32. Peralatan yang berfungsi untuk menampilkan data, instruksi dan informasi dalam bentuk teks, grafik atau gambar disebut
A. Input devices C. Process devices
B. Output devices D. Alat masukan
33. Printer yang mencetak gambar atau karakter dengan moncong kecil yang dapat memancarkan tinta pada kertas disebut
A. Printer Dot Matrik C. Printer Laser
B. Printer Ink jet D. Scanner
34. Di bawah ini yang termasuk komponen komputer yang harus ada di sebuah komputer, **kecuali**
A. Proyektor C. motherboard
B. CPU D. memory
35. Perangkat komputer yang digunakan sebagai tempat untuk memasang atau meletakkan seluruh rangkaian system komputer disebut
A. Memory C. Mouse
B. Processor D. Motherboard
36. Berikut satuan ukuran memory yang paling kecil adalah
A. Terrabyte C. Kilobyte
B. Megabyte D. Gigabyte
37. Gabungan pemanfaatan teknologi komputer (komputasi) dalam suatu jaringan dengan pengembangan berbasis internet (awan) yang mempunyai fungsi untuk menjalankan program atau aplikasi melalui komputer-komputer yang terkoneksi pada waktu yang sama, tetapi tak semua yang terkoneksi melalui internet, menggunakan
A. cloud computing C. desktop computer
B. mobile computing D. commercial software
38. Berikut di bawah ini adalah contoh mo-bile computing, **kecuali** ...
A. Laptop C. PDA
B. Wearable computer D. Personal computer
39. Perangkat lunak yang dibuat oleh soft- ware house yang berguna untuk menyelesaikan pekerjaan yang bersifat umum atau standar, disebut
A. operation system C. package software
B. language software D. commercial software
40. Berikut contoh operating system, **kecuali** ...
A. Linux C. DOS
B. Windows D. Delphi