

JENIS-JENIS CERITA RAKYAT

* MODUL PEMBELAJARAN

Petualangan Cerita Pos ke Pos

DISUSUN OLEH :

WINA NURJANAH

Nama Siswa :
Nama Kelompok :
Kelas :
Pos yang Dipilih :
Tanggal :

Tujuan Pembelajaran

Setelah mengikuti pembelajaran ini, peserta didik diharapkan dapat :

1. Siswa memahami jenis-jenis cerita rakyat (mite, legenda, fabel, sage, dongeng).
2. Siswa dapat bekerja sama dalam kelompok untuk menyelesaikan aktivitas.
3. Siswa dapat menjelaskan nilai moral dari cerita rakyat yang dipelajari.

Langkah - langkah pembelajaran

1. Pilih salah satu pos yang tersedia.
2. Ikuti instruksi aktivitas di setiap pos.
3. Diskusikan dengan kelompok sebelum menyelesaikan tugas.
4. Jawab pertanyaan refleksi setelah menyelesaikan setiap aktivitas.
5. Ketik jawaban refleksi langsung di aplikasi atau tuliskan di lembar kerja ini.

JENIS-JENIS CERITA RAKYAT

POS 1

TARIAN OMBAK NYI RORO KIDUL

Petualangan Cerita Pos ke Pos

Aktivitas:

Tari ombak dengan kain biru atau hijau sambil mendengarkan cerita tentang Nyi Roro Kidul, Ratu Laut Selatan, yang terkenal dalam mitologi Indonesia.

Langkah-Langkah Aktivitas Tarian Ombak

Siapkan kain biru atau hijau untuk setiap peserta.

Guru membacakan cerita Nyi Roro Kidul, fokus pada bagian yang menggambarkan ombak laut.

Gerakan Tarian Ombak

- Ombak Tenang: Angkat kain perlahan ke atas dan ke bawah untuk menggambarkan ombak lembut.
- Ombak Bergulung: Gerakkan kain melingkar di samping tubuh.
- Ombak Besar: Kibaskan kain dengan cepat dan lebar untuk menunjukkan ombak besar.
- Ombak Menepi: Turunkan kain perlahan untuk menggambarkan ombak yang menepi.

CERITA RAKYAT

JEJAK PERJALANAN LEGENDA DANAU TOBA

Petualangan Cerita Pos ke Pos

Aktivitas:

Siswa akan mengikuti perjalanan simbolis dari cerita Legenda Danau Toba melalui gerakan kinestetik seperti berpamitan, mendayung, dan mendaki bukit, sesuai alur cerita.

Langkah-Langkah Aktivitas

Perhatikan rute pos yang ditanda visual seperti panah, bendera kecil, atau gambar terkait cerita.

Siapkan alat bantu seperti tongkat kecil (simbol dayung) dan tali (untuk mendaki).

Siswa berjalan mengikuti rute yang telah ditentukan. Pada setiap pos simbolis, lakukan gerakan sesuai cerita.

- **Berpamitan:** Siswa menirukan gerakan melambaikan tangan ke arah "rumah" sebelum memulai perjalanan.
- **Mendayung:** Gunakan tongkat kecil untuk membuat gerakan mendayung, seperti saat menyeberangi danau.
- **Mendaki Bukit:** Gerakkan tangan dan kaki seolah sedang mendaki bukit sambil memegang "tali" untuk menjaga keseimbangan.

Aktivitas:

Siswa akan mengikuti perjalanan simbolis dari cerita Fabel Kancil Mencuri Mentimun melalui gerakan kinestetik sesuai alur cerita.

Langkah-Langkah Aktivitas (Part 1)

Perhatikan rute pos yang ditanda visual seperti panah, bendera kecil, atau gambar terkait cerita.

Sediakan alat bantu berupa tali sebagai simbol jalan yang akan dilalui Kancil.

Siapkan beberapa "mentimun" (bisa berupa benda kecil atau objek lain) yang akan menjadi sasaran Kancil.

- Menyelinap ke Ladang: Kancil mulai berjalan dengan hati-hati, menghindari perhatian Pak Tani. Gerakkan kaki dengan langkah kecil, seolah sedang menyelinap.

Langkah-Langkah Aktivitas (Part 2)

- Mencuri Mentimun: Kancil bergerak cepat untuk mencuri mentimun yang ada di ladang. Ambil "mentimun" simbolis dari tempat yang sudah disediakan, dengan gerakan lincah.
- Terperangkap di Boneka: Setelah mencuri, Kancil kembali ke ladang dan tidak sadar menyentuh boneka jebakan yang sudah dipasang Pak Tani. Tahan gerakan seperti terperangkap, seolah kaki Kancil lengket pada getah boneka.
- Berbicara dengan Anjing: Kancil mulai berbicara dengan anjing Pak Tani (gunakan gerakan berbicara dan meyakinkan). Berikan gerakan tangan seolah meyakinkan anjing untuk membuka pintu kandang.
- Melarikan Diri: Setelah anjing membuka kandang, Kancil melarikan diri dengan cepat, menghindari Pak Tani yang datang mengejar. Berlari mengikuti rute yang telah ditentukan, berlari cepat seolah melarikan diri dari kejaran.

JENIS-JENIS CERITA RAKYAT

POS 4

JEJAK PERJALANAN SAGE JAKA TINGKIR

Petualangan Cerita Pos ke Pos

Aktivitas:

Siswa akan mengikuti jejak perjalanan heroik Jaka Tingkir melalui langkah-langkah simbolis yang menggambarkan keberanian dan kepemimpinan.

Langkah-Langkah Aktivitas

- **Mimpi dan Kelapa Muda:** Mulailah dengan duduk atau berbaring untuk menggambarkan mimpi. Berdiri dan lakukan gerakan mengambil kelapa dari pohon yang tampaknya tak mungkin berbuah, kemudian menenggaknya.
- **Menggembala Kerbau:** Tiru gerakan menggembala kerbau, dengan langkah pelan dan hati-hati, menggiring kerbau (gunakan gerakan tangan seperti menggiring hewan) menuju padang rumput.
- **Kunjungan Ki Ageng Pengging:** Tiru gerakan menyambut tamu, dengan tangan terbuka seperti memberikan sambutan. Setelah itu, berikan gerakan menerima kelapa muda yang dipersembahkan, sebagai simbol menerima rezeki yang datang tanpa diduga.
- **Joko Tingkir Belajar:** Posisikan diri sebagai murid yang sedang belajar dengan gerakan membungkuk atau membaca, tangan memegang kitab atau alat tulis. Gerakkan tubuh mengikuti aliran pembelajaran, seperti belajar bela diri, menulis, dan berbicara dengan bijaksana.
- **Joko Tingkir di Demak:** Peragakan gerakan memimpin pasukan dengan langkah tegas dan penuh percaya diri. Gambarkan gerakan menyeleksi prajurit, mengamati dengan cermat calon-calon yang ingin bergabung.

JENIS-JENIS CERITA RAKYAT

POS 4

JEJAK PERJALANAN SAGE JAKA TINGKIR

Petualangan Cerita Pos ke Pos

Langkah-Langkah Aktivitas (Part 2)

- **Pertarungan dengan Dadung Awuk:** Gerakkan tubuh untuk menggambarkan pertarungan, dengan gerakan tangkas dan berkelit, berlari seolah-olah menghindari serangan. Setelah itu, lakukan gerakan menyerang dengan kekuatan penuh, diikuti dengan ekspresi kemarahan yang meledak.
- **Pengasingan dan Belajar dari Ki Ageng Butuh:** Lakukan gerakan berjalan dengan lambat dan penuh keheningan, seperti berjalan menyusuri hutan untuk menggambarkan pengasingan diri. Berinteraksi dengan gerakan yang lembut dengan kakek atau guru, menunjukkan sikap mendengarkan dan menerima ilmu.
- **Melawan Perompak:** Gerakan bertarung dengan perompak: berpura-pura menghindar dari serangan, kemudian menyerang balik dengan gerakan tangan yang gesit. Lakukan gerakan menenangkan musuh, dengan memberi isyarat seperti melepaskan mereka setelah mengalahkan mereka.
- **Menjinakkan Kerbau Danu:** Gerakan berlari menghindari kerbau yang mengamuk, diikuti dengan gerakan melawan dan menenangkan kerbau tersebut, dengan gerakan mengangkat tangan untuk menenangkan dan meyakinkan.
- **Diangkat Menjadi Bupati Pajang:** Akhiri dengan gerakan memimpin, berdiri tegap, mengangkat tangan seolah menerima anugerah atau penghargaan. Peragakan sikap bijaksana dan penuh kewibawaan sebagai seorang pemimpin, diikuti dengan ekspresi penuh percaya diri.



GAME BOLA BERACUN: PELARIAN TIMUN MAS DARI RAKSASA

Petualangan Cerita Pos ke Pos

Aktivitas:

Permainan ini merupakan Bola Beracun yang melibatkan siswa berlarian sambil menghindari bola yang menggambarkan "timun emas" dan "racun" dalam cerita Timun Mas.

Langkah-Langkah Aktivitas

- Dalam game ini, kamu akan ikut merasakan serunya petualangan Timun Mas yang harus menghadapi raksasa jahat. Seperti dalam cerita, Timun Mas dibekali dengan benda-benda ajaib yang bisa membantunya menghindari raksasa. Kamu akan membantu Timun Mas menggunakan benda-benda seperti biji timun, jarum, garam, dan terasi untuk mengatasi berbagai rintangan. Game ini tidak hanya menyenangkan, tapi juga mengajarkan kita untuk berpikir cepat dan membuat keputusan yang tepat dalam situasi yang penuh tantangan. Ayo, bantu Timun Mas melarikan diri dan tunjukkan kecerdikan serta keberanianmu!
- Tentukan dua tim: Timun Mas dan Raksasa.: Tim Timun Mas akan berlarian menghindari bola yang dilontarkan oleh tim Raksasa. Bola kecil atau bola berwarna cerah akan digunakan sebagai bola racun (timun emas), sementara tim Raksasa akan mencoba melempar bola tersebut ke pemain tim Timun Mas.

JENIS-JENIS CERITA RAKYAT

* KESIMPULAN

MITE, LEGENDA, FABEL, SAGE, DONGENG,

Petualangan Cerita Pos ke Pos

Setelah kalian mendengarkan cerita dan mempraktikkan gerakan tarian ombak, kalian pasti sudah memahami bahwa cerita ini penuh dengan unsur supernatural, seperti perubahan Dewi Kandita menjadi Nyi Roro Kidul dan kekuatannya sebagai penjaga Laut Selatan sehingga termasuk jenis cerita mite.

Begitu juga dengan cerita Legenda Danau Toba, kalian sudah menelusuri jejak perjalanannya yang mengandung unsur legenda tentang asal-usul Danau Toba yang melibatkan janji dan kutukan sehingga termasuk jenis cerita legenda.

Setelah itu, kalian telah mengikuti perjalanan simbolis dari cerita Fabel Kancil Mencuri Mentimun dengan gerakan sesuai dengan alur cerita. Kalian pasti memahami bahwa cerita ini termasuk fabel, karena melibatkan hewan dengan karakter manusia yang memiliki tujuan untuk mengajarkan nilai moral.

Lalu, dalam aktivitas perjalanan heroik Jaka Tingkir, kalian telah menelusuri jejak perjalanan tokoh sejarah yang memiliki keistimewaan yaitu keberanian dan kepemimpinan melalui langkah-langkah simbolis sehingga jenis ceritanya adalah sage.

Selanjutnya, dalam permainan Bola Beracun yang melibatkan berlarian sambil menghindari bola, kalian bisa merasakan ada alur fantastis dan mengandung unsur magis seperti pemberian timun oleh raksasa lalu menjadi manusia sehingga jenis ceritanya dongeng.

JENIS-JENIS CERITA RAKYAT

REFLEKSI

JEJAK PERJALANAN SAGE JAKA TINGKIR

Petualangan Cerita Pos ke Pos

Sekarang, coba jawab beberapa pertanyaan berikut berdasarkan pengalaman dan pos yang kalian pilih!

Menurut kalian, apa yang membuat cerita yang kalian lakukan disebut mite/legenda/fabel/sage/dongeng?



JENIS-JENIS CERITA RAKYAT

REFLEKSI

JEJAK PERJALANAN SAGE JAKA TINGKIR

Petualangan Cerita Pos ke Pos

Sekarang, coba jawab beberapa pertanyaan berikut berdasarkan pengalaman dan pos yang kalian pilih!

Menurut kalian, Apa pesan moral paling penting dari cerita ini?



JENIS-JENIS CERITA RAKYAT

REFLEKSI

JEJAK PERJALANAN SAGE JAKA TINGKIR

Petualangan Cerita Pos ke Pos

Sekarang, coba jawab beberapa pertanyaan berikut berdasarkan pengalaman dan pos yang kalian pilih!

Tuliskan kembali cerita dari pos yang kalian pilih! Menggunakan gaya bahasa kalian.

Siapkan cerita kalian untuk diceritakan secara menarik di depan teman-teman!