

## КЕЙІПКЕРДІҢ КОСТЮМІН ӨЗГЕРТУ

№2 жұмыс  
парағы

Ізден, орында!

Әрбір команданың қызметін тауып жаз.

| Команда                   | Қызметі |
|---------------------------|---------|
| костюмді костюм2 ауыстыру |         |
| келесі костюм             |         |
| фонды фон 1 ауыстыру      |         |
| костюм #                  |         |

Ойлан, жаз!

Ұяшықтарға қандай команда орындалып тұрғанды-  
ғын жаз.

The image shows a Scratch script with the following blocks and labels:

- Басылған кезде** (When green flag clicked)
- әрқашан** (Forever loop)
- 10 қайталау** (Repeat 10 times) - Label:
- 10 қадам жылжу** (Move 10 steps)
- келесі костюм** (Next costume)
- шет жақта болса, итерілу** (If on edge, wrap around)
- set rotation style солға-оңға** (Set rotation style to left-right) - Label:
- Сөлем дегенді 1 секунд бойы айту** (Say Soley for 1 sec)

Labels for identification are placed in boxes with arrows pointing to the corresponding blocks:

- Box 1 points to **10 қайталау**.
- Box 2 points to **келесі костюм**.
- Box 3 points to **set rotation style солға-оңға**.
- Box 4 points to **Сөлем дегенді 1 секунд бойы айту**.

## Жасырын сөзді тап!

Әрбір суреттің бірінші әрпін пайдаланып, сөз құрастыр.














Үлгі:




С

Смайлик арқылы қорытындыла!

Тапсырмаларды  
орындау жеңіл әрі  
қызықты болды




Тапсырмаларды  
орындауда қиын-  
дықтар туындады




Тапсырмаларды  
орындай  
алмадым

