



เกมช่วยด้วยช่วยจับคู่หน่อย



EXIT

TIME

- Motion
- Looks
- Sound
- Events
- Control
- Sensing
- Operators
- Variables
- My blocks

กลุ่มการสร้างบล็อกด้วยตนเอง

กลุ่มการควบคุม เช่น คำสั่งรอ คำสั่งการวนซ้ำ คำสั่งการตรวจสอบเงื่อนไข

กลุ่มแสดงเสียง เช่น คำสั่งเล่นเสียง เปลี่ยนเสียง รวมถึงโน้ตดนตรี

กลุ่มตัวการดำเนินการกระทำ เช่น การบวกมากกว่า น้อยกว่า และหรือ

กลุ่มการแสดงของตัวละคร เช่น พูด คิด เปลี่ยนขนาด

กลุ่มเหตุการณ์เพื่อสร้างเงื่อนไข เช่น คำสั่งเมื่อคลิก

กลุ่มตัวแปร เช่น สร้างตัวแปร ตั้งค่า เปลี่ยนแปลง การแสดง หรือซ่อนค่าตัวแปร

กลุ่มการรับรู้ เช่น การสัมผัสคลิกเมาส์ จับเวลา

กลุ่มการเคลื่อนไหว เช่น เคลื่อนที่ไปยังหน้า การส่งหุ่นไปทางซ้าย หรือขวา

