

I. Pilihlah salah jawaban yang paling benar!

1. Kalkulator termasuk contoh yang menggunakan sistem bilangan....
a. Biner c. Octal
b. Desimal d. Hexadesimal

2. Perintah copy dilakukan dengan memencet tombol pada keyboard.....
a. CTRL + A c. CTRL + C
b. CTRL + V d. CTRL + X

3. Perintah dasar pada computer untuk menyalin suatu objek....
a. Cut c. Paste
b. Copy d. Insert

4. Salah satu extensi atau format dari Microsoft Word
a. Pptx c. Ai
b. Cdr d. Rtf

5. Fitur untuk membuka sebuah file adalah...
a. Save c. Open
b. Save as d. Help

6. Perangkat lunak yang dirancang untuk membantu manusia menyelesaikan suatu pekerjaan pada bidang tertentu
a. Perangkat keras c. Perangkat penyimpanan
b. Perangkat lunak aplikasi d. Perangkat pemrosesan

7. Perintah untuk menggabungkan kedua objek atau lebih disebut....
a. New c. Insert
b. Group d. View

8. Aplikasi kelas maya yang dimiliki google adalah.....
a. Google Docs c. Google Clasroom
b. Google Sheet d. Google Drive

9. Aplikasi perkantoran yang digunakan untuk mengolah kata
a. Microsoft Acess c. Microsoft Power Poin
b. Microsoft Excel d. Microsoft Word

10. Aplikasi pengolah kata yang dimiliki google....
a. Google Docs c. Google Clasroom
b. Google Sheet d. Google Drive

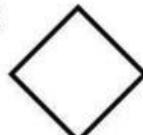
11. Teks, suara gambar, animasi, video dan interaktivitas merupakan bentuk konten dari ...
a. Website c. Algoritma
b. Multimedia d. Himpunan

12. Algoritma yang menjalankan beberapa langkah tertentu secara berulang-ulang atau looping disebut....
a. Algoritma sekuensial c. Algoritma percabangan
b. Algoritma perulangan d. Algoritma bersyarat

13. Perhatikan data berikut!
(1) Biner
(2) Desimal
(3) Oktal
(4) Index

Berdasarkan pernyataan di atas, manakah yang termasuk sistem bilangan...
a. (1), (2) dan (3) c. (1), (3) dan (4)
b. (2), (3) dan (4) d. (1), (2) dan (4)

14. Perhatikan symbol berikut!



Simbol Flowchart di atas menunjukkan...

- a. Proses
 - b. Output
 - c. Input
 - d. Seleksi / kondisi
15. Penulisan algoritma yang menyerupai bahasa pemrograman tingkat tinggi disebut...
- a. Pseudocode
 - b. ALgoritma
 - c. Dekripsi
 - d. Logaritma
16. Uraian langkah komputasi yang rangkaianya sesuai dengan logika yang dimiliki manusia disebut dengan...
- a. Algoritma
 - b. Logika
 - c. Operasi
 - d. Flowchart
17. Berikut yang merupakan pernyataan salah mengenai stack adalah....
- a. Merupakan LIFO (Last in first Out)
 - b. Menyimpan Alamat dari elemen lain berdasarkan posisinya
 - c. Struktur data yang menyimpan dengan cara seperti tumpukan
 - d. Menggunakan top of stack sebagai informasi untuk operasi push maupun pop
18. Bagian awal dari laporan yang berisi beberapa sub-bab seperti latar belakang dan tujuan kegiatan adalah....
- a. Daftar isi
 - b. Lampiran
 - c. Pendahuan
 - d. Penutup
19. Perhatikan data berikut!
- (1) Algoritma Sekuensial
 - (2) Algoritma Percabangan
 - (3) Algoritma Susunan
 - (4) Algoritma Perulangan

Berdasarkan pernyataan diatas, manakah yang termasuk jenis algoritma...

- a. (1), (2) dan (3)
 - b. (2), (3) dan (4)
 - c. (1), (3) dan (4)
 - d. (1), (2) dan (4)
20. Perhatikan data berikut!
- (1) .doc
 - (2) .rtf
 - (3) .pptx
 - (4) .docx
- Berdasarkan pernyataan diatas, manakah yang termasuk file ekstensi Microsoft word...
- a. (1), (2) dan (3)
 - b. (2), (3) dan (4)
 - c. (1), (3) dan (4)
 - d. (1), (2) dan (4)
21. Perintah cut dan paste jika dilakukan dengan keyboard menggunakan tombol...
- a. Ctrl + C dan Ctrl + P
 - b. Ctrl + X dan Ctrl + P
 - c. Ctrl + C dan Ctrl + V
 - d. Ctrl + X dan Ctrl + V
22. Menu pada power point yang digunakan untuk menampilkan persentasi, pengaturan penampilan file presentasi, dsb adalah...
- a. Format
 - b. Slide Show
 - c. Animations
 - d. Transitions
23. Pada struktur laporan, bagian yang berisi kesimpulan dan saran tentang isi dalam pembahasan disebut....
- a. Kata pengantar
 - b. Pembahasan
 - c. Penutup
 - d. Lampiran
24. Perhatikan data berikut!
- (1) .wma
 - (2) .mp4

(3) .mkv

(4) .avi

Berdasarkan pernyataan diatas, manakah yang termasuk file video adalah...

- | | |
|---------------------|---------------------|
| a. (1), (2) dan (3) | c. (1), (3) dan (4) |
| b. (2), (3) dan (4) | d. (1), (2) dan (4) |

25. Perhatikan data berikut!

- (1) Pilih new
- (2) Pilih jendela menggunakan mouse
- (3) Telan tombol PrtScn
- (4) Jika ingin menyimpan pilih file save as

Berdasarkan pernyataan diatas, urutan langkah menangkap layar dengan snipping tool...

- | | |
|---------------------|---------------------|
| a. (1), (2) dan (3) | c. (1), (3) dan (4) |
| b. (2), (3) dan (4) | d. (1), (2) dan (4) |

26. Aplikasi perkantoran yang sering digunakan untuk pembuatan laporan adalah

- | | |
|--------------------|-------------------------|
| a. Microsoft Acess | c. Microsoft Ilustrator |
| b. Microsoft Word | d. Coreldraw |

27. Fitur yang digunakan untuk menyalin data tertentu yang diakhiri dengan perintah *Paste* adalah

-
- | | |
|-----------|---------|
| a. Cut | c. Save |
| b. Export | d. Copy |

28. Perangkat yang mengirimkan data ke computer untuk diolah disebut....

- | | |
|-----------------------|--------------------------|
| a. Perangkat masukan | c. Perangkat pemrosesan |
| b. Perangkat keluaran | d. Perangkat penyimpanan |

29. Fitur yang digunakan untuk menutup jendela aplikasi

- | | |
|----------|------------|
| a. Close | c. Save as |
| b. Save | d. Export |

30. Perangkat keras merupakan perangkat komputer yang memiliki wujud fisik yang nyata, dapat disentuh atau dipindahkan, yang dapat berguna sebagai...

- a. Perangkat input
- b. Perangkat input dan output
- c. Perangkat, input, output dan proses
- d. Perangkat input, output, proses dan penyimpanan

31. Komputer merupakan kombinasi perangkat lunak dan perangkat keras yang mampu melakukan pekerjaan tertentu. Berikut ini yang tidak termasuk perangkat keras komputer adalah..

- | | |
|--------------|---------------------|
| a. Mainboard | c. Microsoft office |
| b. Hardisk | d. VGA Card |

32. Perangkat proses adalah komponen prose pada computer yang berfungsi untuk mengolah data. Yang termasuk perangkat proses adalah...

- | | |
|------------------|---------------|
| a. Printer | c. RAM |
| b. LCD Projektor | d. Flash disk |

33. Perangkat keras yang berfungsi untuk mengolah data-data audio atau suara adalah...

- | | |
|--------------|----------------|
| a. VGA | c. Motherboard |
| b. Soundcard | d. Ram |

34. Perangkat keras yang berkaitan dengan data Grafis pada sebuah computer adalah...

- | | |
|--------|--------------|
| a. RAM | c. Soundcard |
| b. VGA | d. Prosesor |

35. Sebuah alat output yang berfungsi menampilkan hasil prose komputasi disebut.....

- | | |
|------------|------------|
| a. Speaker | c. Printer |
| b. Monitor | d. Scanner |

36. Perangkat lunak aplikasi merupakan suatu subkelas perangkat lunak computer yang memanfaatkan kemampuan computer langsung, guna melakukan suatu tugas yang di inginkan pengguna. Yang termasuk perangkat lunak aplikasi adalah...

 - Andorid
 - Microsoft Windows
 - Microsoft Excel
 - Linux

37. Perangkat input yang berguna untuk mengubah dokumen dari hard copy menjadi soft copy adalah...

 - Printer
 - Mouse
 - Scanner
 - Hardisk

38. Perhatikan data-data berikut!

 - (1) Mouse
 - (2) Keybord
 - (3) Printer
 - (4) Joystick

Berdasarkan data-data diatas , yang termasuk perangkat input pada nomor...

 - (1) dan (4)
 - (2) dan (3)
 - (1),(2) dan (3)
 - (1),(2) dan (4)

39. Semua peralatan fisik dari sistem komputer disebut ...

 - Hardware
 - Software
 - Brainware
 - Memory

40. Sistem operasi dan aplikasi dari suatu komputer disebut dengan istilah

 - Perangkat Keras
 - Perangkat Lunak
 - Brainware
 - Memory Card