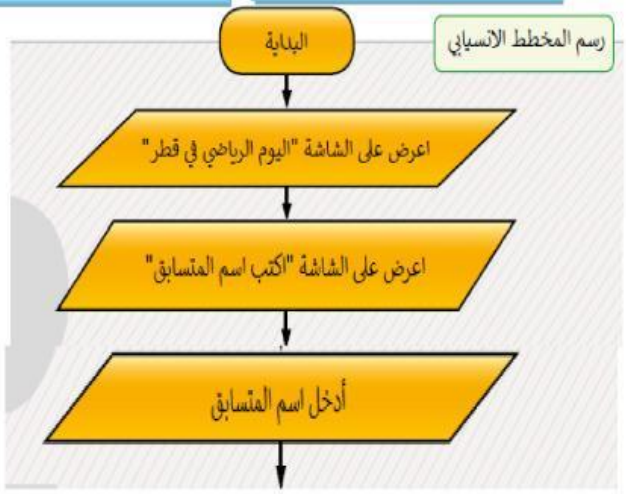
ورقة عمل / مادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات للصف التاسع العام الأكاديمي 2024-2025 م

الوحدة الثانية: تمثيل البيانات وحل المشكلات — الدرس الرابع : المتغيرات والأوامر البرمجية

## اسحب الامر البرمجي وضعة في المكان المناسب

السؤال (1)

- name = input ()
- print ("Qatar Sports Day")
- print ("Enter the player's name:")




## اكمل الاوامر البرمجيه حسب الخوارزمية

السؤال (2)

```
print (" Enter the player's number: ")
number = int (input () )
print ("Enter score 1:" )
s1=float (input () )
```

السؤال (3)

LIVEWORKSHEETS