

**CENTRO ESCOLAR URBANIZACIÓN LOS ANGELES**  
**MATERIA: INFORMATICA**  
**GRADO: OCTAVO**

<b>UNIDAD :</b>	<b>3. PROGRAMACIÓN CREATIVA CON SCRATCH: ANIMACIONES Y JUEGOS INTERACTIVOS</b>
<b>CONTENIDO:</b>	Creación de Animaciones
<b>OBJETIVO:</b>	Desarrollar la capacidad para crear animaciones en Scratch, utilizando movimientos, disfraces y secuencias de código que permitan a los personajes y elementos interactuar de manera fluida, fomentando la creatividad y la narración visual en sus proyectos.

**1. Identifica y selecciona el nombre correcto de los siguientes grupos de comandos:**

