CENTRO ESCOLAR URBANIZACIÓN LOS ANGELES
MATERIA: INFORMATICA
GRADO: OCTAVO

UNIDAD :	3. **PROGRAMACIÓN CREATIVA CON SCRATCH: ANIMACIONES Y JUEGOS INTERACTIVOS**
CONTENIDO:	Creación de Animaciones
OBJETIVO:	Desarrollar la capacidad para crear animaciones en Scratch, utilizando movimientos, disfraces y secuencias de código que permitan a los personajes y elementos interactuar de manera fluida, fomentando la creatividad y la narración visual en sus proyectos.

1. Identifica y selecciona el nombre correcto de los siguientes grupos de comandos:



LIVEWORKSHEETS