

Em hãy nối các lệnh dưới đây với các bước phù hợp để chạy chương trình “Điều khiển rô-bốt”, lưu tệp và thoát khỏi phần mềm.

BƯỚC 1

Chọn lệnh  trong bảng chọn . Cửa sổ “Save as” hiện ra. Em chọn thư mục lưu trữ và đặt tên tệp là **Robot2**.

BƯỚC 2

Nháy phím ESC để quay lại màn hình Scratch.

BƯỚC 3

Để thoát khỏi phần mềm Scratch, em nháy chuột vào nút  ở góc trên bên phải của màn hình Scratch.

BƯỚC 4

Nháy chuột vào nút lệnh  ở góc bên phải để sân khấu mở rộng toàn màn hình. Nháy chuột vào nút lệnh  để chạy chương trình.