

L K P D

INFORMATIKA



STRUKTUR KONTROL PERULANGAN

Pada akhir pembelajaran ini, peserta didik diharapkan memiliki pemahaman yang kuat tentang konsep dasar perulangan (looping) dalam pemrograman menggunakan bahasa C++. Peserta didik juga dapat mempraktikkan, menganalisis dan memperbaiki penulisan kode C++ menggunakan konsep perulangan. Peserta didik juga mampu mengaplikasikan konsep perulangan ini untuk memecahkan permasalahan pemrograman dalam skala kecil.

Oleh : Abi Khoir Naufal Zaql

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

Mata Pelajaran

INFORMATIKA

Jenjang/Kelas

SMK / X

Materi Ajar

Perulangan Do While

Kelompok :

Nama / No. Absen

- | | |
|--------|---------|
| 1..... | / |
| 2..... | / |
| 3..... | / |
| 4..... | / |
| 5..... | / |

Langkah Kerja

1. Diskusikan dengan masing-masing anggota kelompok untuk menentukan tugas setiap anggota
2. Identifikasi soal yang ada.
3. Diskusikan hasil identifikasi setiap soal.
4. Menentukan dan merangkum hasil identifikasi soal
5. Membuat laporan hasil identifikasi dengan cara menuliskan di buku tugas

PENUGASAN

1. Bukalah halaman website **programmiz c++ compiler** di alamat <https://www.programiz.com/cpp-programming/online-compiler/>
2. Perhatikan dan salinlah kode program dibawah kedalam C++ compiler. Kode program tersebut tidak berjalan sebagai mana mestinya, perbaiki kode program tersebut agar menghasilkan output yang diinginkan. Kerjakan berdasarkan nomor kelompok

Kelompok 1,4

Kode berikut ini seharusnya mencetak angka dari 1 hingga 5 menggunakan perulangan do-while. Namun, program tidak berjalan sesuai harapan. Perbaiki kode tersebut agar mencetak angka dari 1 hingga 5.

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3
4 int main() {
5     int i = 1;
6     do {
7         cout << "Angka ke-" << i << endl;
8         i++;
9     } while (i < 5);
10    return 0;
11 }
```

Kelompok 2,5

Kode berikut ini diharapkan untuk mencetak angka dari 10 hingga 1 secara menurun menggunakan perulangan do-while. Namun, terdapat kesalahan sehingga perulangan tidak berhenti. Perbaiki kode berikut agar program berjalan sesuai tujuan.

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3
4 int main() {
5     int i = 10;
6     do {
7         cout << i << " ";
8         i++;
9     } while (i >= 1);
10    return 0;
11 }
```

PENUGASAN

Kelompok 3,6

Kode berikut ini dirancang untuk terus meminta input angka dari pengguna hingga angka yang dimasukkan adalah 0. Namun, program ini tidak berjalan sesuai keinginan. Perbaiki kode berikut agar berfungsi sebagaimana mestinya.

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3
4 int main() {
5     int num;
6     do {
7         cout << "Masukkan angka (0 untuk berhenti): ";
8         cin >> num;
9     } while (num != 0);
10
11    cout << "Program selesai." << endl;
12    return 0;
13 }
```

3.

Catat hasil penugasan di buku penugasan masing-masing dan dikumpulkan.