

Taller de Programación Básica en PSeInt

Nombre: _____

Resuelve las siguientes preguntas

¿Qué es un algoritmo?

- a. Un lenguaje de programación.
- b. Una secuencia ordenada de pasos para resolver un problema.
- c. Un conjunto de variables en un programa.

¿Cuál es el propósito del operador `<-` en pseudocódigo?

- a. Realizar operaciones matemáticas.
- b. Comparar valores.
- c. Asignar un valor a una variable.

¿Qué función se utiliza para mostrar un mensaje en pantalla en PSeInt?

- a. Leer
- b. Imprimir
- c. Escribir
- d. Mostrar

Algoritmo para mostrar un mensaje si el número ingresado es mayor a 10.

```
Algoritmo VerificarNumero
    Definir numero Como Entero
    Escribir "Ingrese un número:"
    Leer numero
    Si _____ > 10 Entonces
        Escribir "El número es mayor que 10"
    FinSi
FinAlgoritmo
```

Código para mostrar un mensaje si dos números son iguales.

```
Algoritmo CompararNumeros
    Definir num1, num2 Como Entero
    Escribir "Ingrese el primer número:"
    Leer num1
    Escribir "Ingrese el segundo número:"
    Leer num2
    Si num1 _____ num2 Entonces
        Escribir "Los números son iguales"
    Sino
        Escribir "Los números son diferentes"
    FinSi
FinAlgoritmo
```

¿Cuál es el resultado de ejecutar el siguiente código en PSeInt si `a=5` Y `b=3`?

```
c <- a + b
Escribir c
```

- a. 8
- b. 15
- c. 2
- d. Error de sintaxis

Completa el código para un programa que muestra un mensaje si una persona es mayor de edad (18 años o más).

```
Algoritmo MayorDeEdad
    Definir edad Como Entero
    Escribir "Ingrese su edad:"
    Leer edad
    Si edad _____ 18 Entonces
        Escribir "Es mayor de edad"
    Sino
        Escribir "Es menor de edad"
    FinSi
FinAlgoritmo
```

Completa el siguiente código para leer un nombre y un apellido, y mostrar un saludo en pantalla.

```
Algoritmo Saludo_Usuario
    Definir nombre, apellido Como Cadena

    Escribir "Ingrese su nombre:"
    Leer nombre
    Escribir "Ingrese su apellido:"
    Leer apellido

    Escribir "Hola, ", _____, " ", _____
FinAlgoritmo
```

Verdadero o Falso: Escribir es una instrucción utilizada para leer datos de entrada del usuario.

Verdadero o Falso: Un algoritmo que utiliza la estructura **Segun...Hacer** en PSeInt es adecuado para manejar múltiples opciones de un menú.

Verdadero o Falso: En PSeInt, un condicional **Si...Entonces...SiNo** permite que el programa elija entre dos caminos diferentes.