

Latihan Soal Scratch (Bag.1)

Jumlah questions: 10

Estimasi pengerjaan: 8menit

Nama instruktur: Eka Ramdani

Nama

Kelas

Tanggal

1. Hewan apa yang menjadi logo Scratch ?
 - a) Koala
 - b) Singa
 - c) Kucing
2. Karakter dalam Scratch disebut dengan
 - a) Scratch
 - b) Script
 - c) Sprite
3. Apa karakter awal ketika membuka Scratch?
 - a) Anjing
 - b) Kepiting
 - c) Kucing
4. Perintah apa yang membuat karakter bersuara?
 - a) Sound
 - b) Move
 - c) Control
5. Perintah apa yang membuat karakter berjalan ?
 - a) Control
 - b) Move
 - c) Looks
6. Warna apa yang menunjukkan "Perintah Gerak" ?
 - a) Merah
 - b) Biru
 - c) Orange
7. Latar belakang scratch disebut ?
 - a) Latar
 - b) Background
 - c) Sprite
 - d) Backdrop

8.



Arti script disamping adalah

- a) Ketika bendera hijau diklik
- b) Ketika klik sembarang tombol
- c) Ketika program berjalan

9.



Apa fungsi dari tombol ini pada aplikasi Scratch ?

- a) Masuk Rumah
- b) Memulai Project
- c) Keluar dari Project

10.



Arti perintah ini adalah

- a) Ke kiri saja
- b) Berjalan ke kiri 10 langkah
- c) Pulang ke rumah