

**Latihan Soal Scratch (Bag.1)**

Jumlah questions: 10

Estimasi pengerjaan: 8menit

Nama instruktur: Eka Ramdani

Nama

Kelas

Tanggal

1. Hewan apa yang menjadi logo Scratch ?
  - a) Koala
  - b) Singa
  - c) Kucing
2. Karakter dalam Scratch disebut dengan ....
  - a) Scratch
  - b) Script
  - c) Sprite
3. Apa karakter awal ketika membuka Scratch?
  - a) Anjing
  - b) Kepiting
  - c) Kucing
4. Perintah apa yang membuat karakter bersuara?
  - a) Sound
  - b) Move
  - c) Control
5. Perintah apa yang membuat karakter berjalan ?
  - a) Control
  - b) Move
  - c) Looks
6. Warna apa yang menunjukkan "Perintah Gerak" ?
  - a) Merah
  - b) Biru
  - c) Orange
7. Latar belakang scratch disebut ?
  - a) Latar
  - b) Background
  - c) Sprite
  - d) Backdrop

8.



Arti script disamping adalah .....

- a) Ketika bendera hijau diklik
- b) Ketika klik sembarang tombol
- c) Ketika program berjalan

9.



Apa fungsi dari tombol ini pada aplikasi Scratch ?

- a) Masuk Rumah
- b) Memulai Project
- c) Keluar dari Project

10.



Arti perintah ini adalah .....

- a) Ke kiri saja
- b) Berjalan ke kiri 10 langkah
- c) Pulang ke rumah