

<i>Bước 1</i>	
<i>Bước 2</i>	
<i>Bước 3</i>	
<i>Bước 4</i>	
<i>Bước 5</i>	
<i>Bước 6</i>	
<i>Bước 7</i>	
<i>Bước 8</i>	
<i>Bước 9</i>	

Mở phần mềm Scratch.

Nháy chuột vào biểu tượng  để xuất hiện danh sách nhóm lệnh mở rộng. Trong danh sách này, em chọn nhóm lệnh "Bút vẽ" như minh họa của **Hình 67**. Khi đó, nhóm lệnh  sẽ được thêm vào khu vực nhóm lệnh.

Nháy chuột vào nhóm lệnh, kéo thả lệnh  đặt nối tiếp sau lệnh ở bước 2.

Tiếp tục kéo thả lần lượt các lệnh ,  đặt nối tiếp vào khối lệnh.

Nháy chuột vào nhóm lệnh Sự kiện , kéo thả lệnh  vào vùng tạo chương trình.

Nháy chuột vào nhóm lệnh Chuyển động , kéo thả lệnh  đặt nối tiếp sau lệnh ở bước 4.

Tương tự bước 5, kéo thả lệnh  vào chương trình và thay đổi góc quay thành 90 độ.

Nháy chuột vào nhóm lệnh Điều khiển , kéo thả lệnh  đặt nối tiếp sau lệnh ở bước 6.

Lặp lại các bước 5, 6, 7 để tiếp tục đưa các lệnh vào vùng tạo chương trình.

Nháy chuột vào nhóm lệnh , kéo thả lệnh  đặt nối tiếp sau lệnh cuối cùng ở bước 8.