



ในหน้าต่างจะประกอบไปด้วยรายละเอียด ดังนี้

Learn

Template

ปุ่ม Start using SketchUp

ถ้าไม่ต้องการให้หน้า Welcome to SketchUp แสดงขึ้นมาทุกครั้ง ที่เปิดโปรแกรมให้คลิกเลือก
เครื่องหมายถูก ☒ always show on startup ออกไป

ถ้าต้องการกำหนด Template ใหม่อีกครั้งจากการปิดหน้าต่าง Welcome to SketchUp ลงไปแล้ว
ทำได้โดยการ คลิกที่เมนู Help > Welcome to SketchUp

แถบที่รวบรวมคำสั่งต่าง ๆ ในการทำงาน โดยจะแบ่งเป็น 8 หมวด ดังนี้

File :

Edit :

View :

Camera :

Draw :

Tools :

Window :

Help :





คือ

แกน x

แกน y

แกน z

จุดตัดกันระหว่างเส้นแกนทั้ง 3 เส้นจะถูกเรียกว่า
ก็ได้เช่นกัน โดยตำแหน่งของ Original Point จะมีค่า x, y, z เท่ากับ 0 โดยถ้าค่าตัวเลขเป็นบวกจะอยู่ในทิศทางของ
เส้นทึบ และถ้าค่าเป็นลบจะอยู่ในทิศทางของเส้นจุดไข่ปลา



การใช้งานเมาส์กับคีย์บอร์ด

เมาส์ และคีย์บอร์ดเป็นอุปกรณ์ที่ใช้อำนวยความสะดวก ซึ่งโปรแกรม SketchUp ได้ออกแบบให้เมาส์สามารถ
ใช้งานคำสั่งที่มักจะใช้บ่อยๆ เพื่อให้การสร้างงานเป็นไปอย่างสะดวกและรวดเร็ว โดยมีรูปแบบการใช้งานดังนี้

- » คลิกปุ่มซ้ายของเมาส์ >
- » คลิกปุ่มขวาของเมาส์ >
- » คลิกปุ่มกลาง หรือลูกกลิ้งของเมาส์ >
- » คลิกปุ่มกลาง หรือลูกกลิ้งของเมาส์พร้อมกดคีย์ Shift >
- » หมุนปุ่มกลาง หรือลูกกลิ้งของเมาส์ >
- » ดับเบิลคลิกปุ่มกลาง หรือลูกกลิ้งของเมาส์ >

