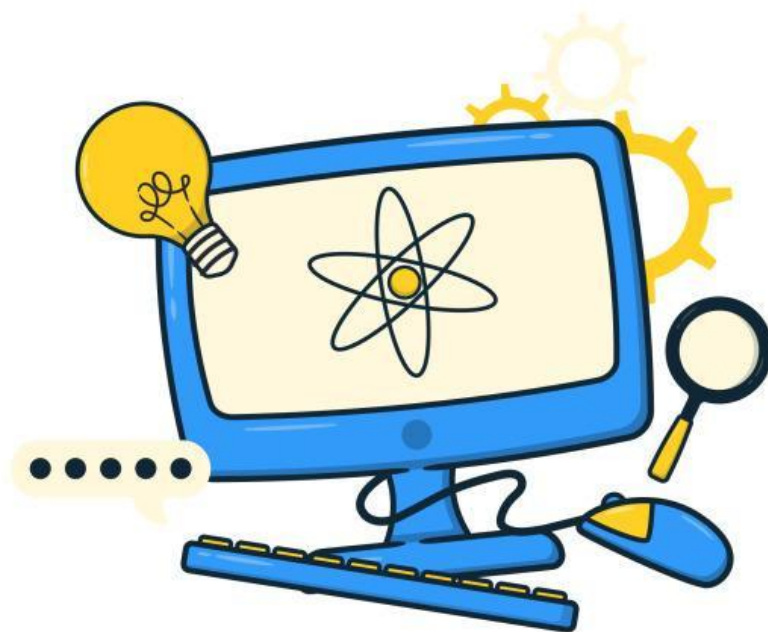


LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

INFORMATIKA



NAMA:

KELAS:

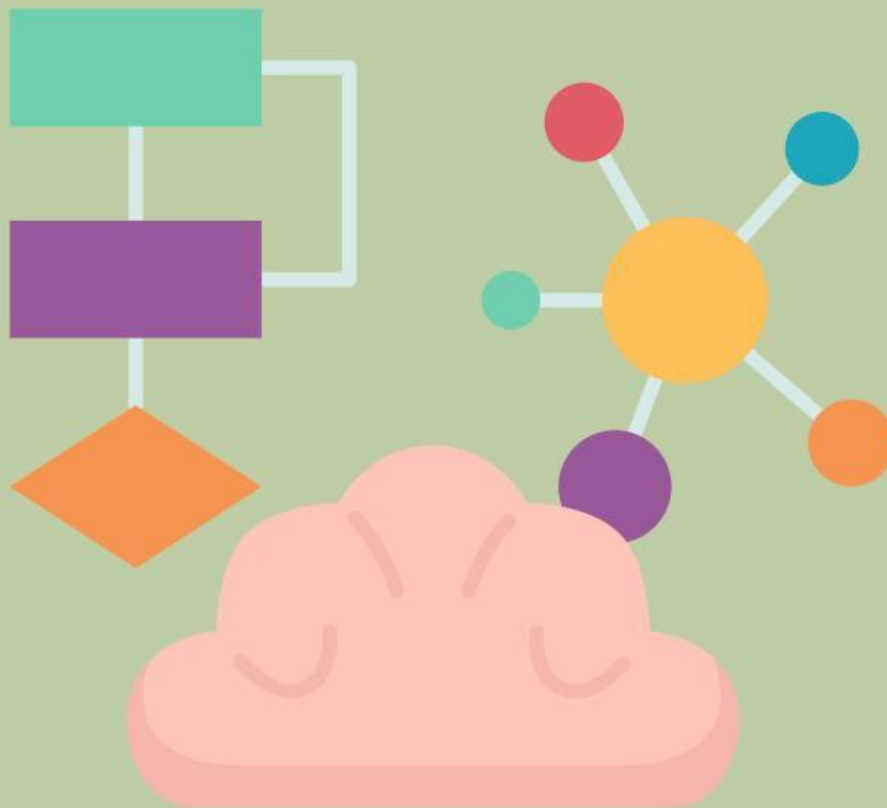
KELOMPOK:

HARI/TANGGAL:

BERPIKIR KOMPUTASIONAL (HIMPUNAN)

Tujuan Pembelajaran

Memodelkan persoalan logika dalam bentuk himpunan





PETUNJUK

Kerjakan tantangan berikut ini.

Pak Taro, petani bunga, baru saja menemukan lima jenis pupuk ajaib. Pak Taro menyimpan ramuan tersebut di dalam enam buah gelas, yaitu gelas A sampai F.



Manfaat dari setiap ramuan ialah sebagai berikut.

- Pupuk membuat kelopak bunga menjadi ganda/berlapis.
- Pupuk menumbuhkan daun.
- Pupuk mengubah tangkai menjadi bergelombang.
- Pupuk mengubah kelopak bunga menjadi putih.
- Pupuk mengubah bagian tengah bunga menjadi hitam.




Karena ceroboh, Pak Taro lupa mencatat khasiat pupuk yang dimasukkan ke dalam setiap gelas. Salah satu gelas berisi air yang tentunya tidak berkhasiat apa pun terhadap tanaman.

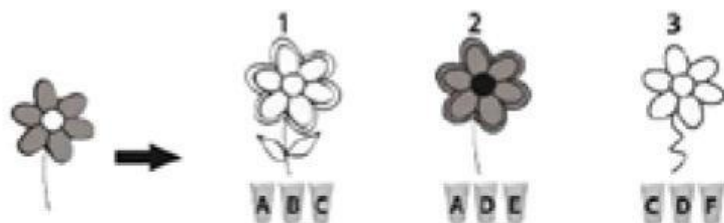
Pada mulanya, Pak Taro memiliki tanaman seperti berikut ini:





Untuk mengetahui khasiat pupuk yang berada pada setiap gelas, Pak Taro mengadakan percobaan berikut.

| Percobaan | Ramuan yang Dicampurkan Berasal dari Gelas | Hasil |
|-------------|--|---|
| Percobaan 1 | A,, B, C |  |
| Percobaan 2 | A, D, E |  |
| Percobaan 3 | C, D, F |  |



Tantangan:

Gelas mana yang berisi air?



LANGKAH KERJA

Isilah tabel berikut!

| Percobaan ke- | Ramuan yang Dicampurkan Berasal dari Gelas | Perubahan yang terjadi |
|---------------|--|---------------------------|
| Percobaan 1 | A,, B, C | |
| Percobaan 2 | A, D, E | |
| Percobaan 3 | C, D, F | |

| | |
|---|--|
| Ramuan yang sama antara percobaan 1 dan 2 yaitu: | |
| Perubahan yang sama antara percobaan 1 dan 2 yaitu: | |
| Ramuan yang sama antara percobaan 1 dan 3 yaitu: | |
| Ramuan yang sama antara percobaan 2 dan 3 yaitu: | |
| Perubahan yang sama antara percobaan 2 dan 3 yaitu: | |

HASIL DAN PEMBAHASAN

Gelas mana yang berisi air?

Jawab: