Cultura Digital I

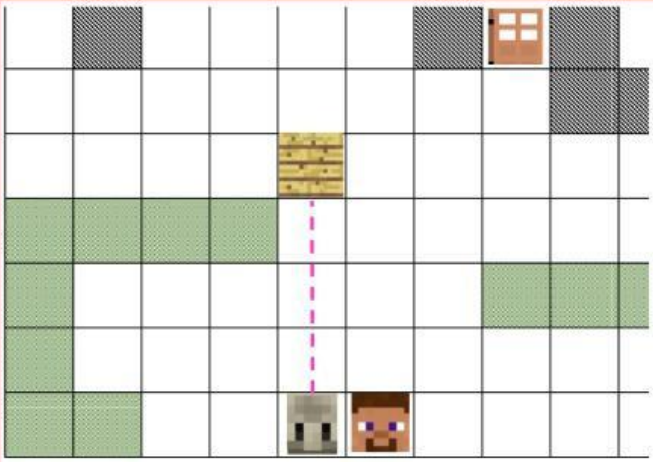
Parcial 3

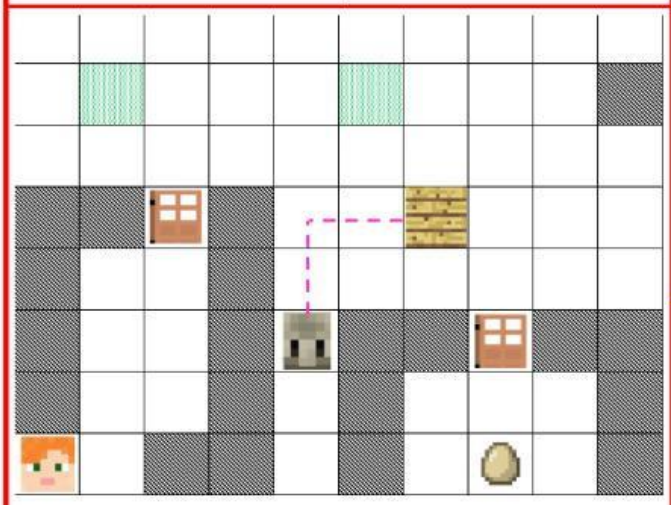
Progresión 7.

Actividad 3.1. Algoritmos

Nombre del alumno: _____

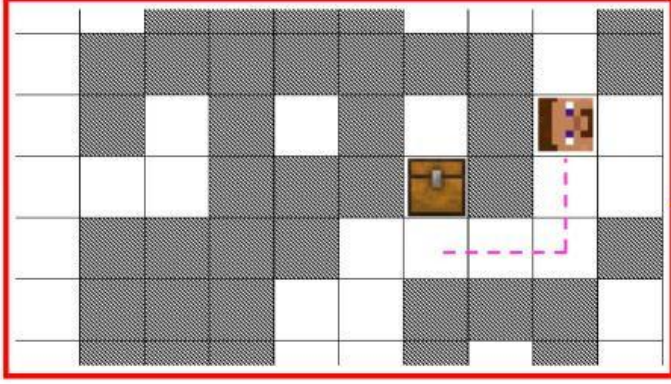
1. Construye el algoritmo para poder cumplir con la misión en cada mapa presentado a continuación. La línea rosa representa el camino que debe seguir el personaje
2. Solo puedes emplear los bloques o instrucciones que se encuentran en cada mapa; arrástralos a la posición que consideras que les corresponde.

Mapa	Algoritmo
	1. Cuando se ejecuta 2. _____ 2.1. _____
	Bloques/instrucciones: *repetir 4 veces, hacer* *avanzar*

Mapa	Algoritmo
	1. Cuando se ejecuta 2. _____ 2.1. _____ 3. _____ 4. _____ 4.1. _____
	Bloques/instrucciones: *repetir 2 veces, hacer* *avanzar* *girar a la derecha* *repetir 2 veces, hacer* *avanzar*

LIVEWORKSHEETS

Mapa



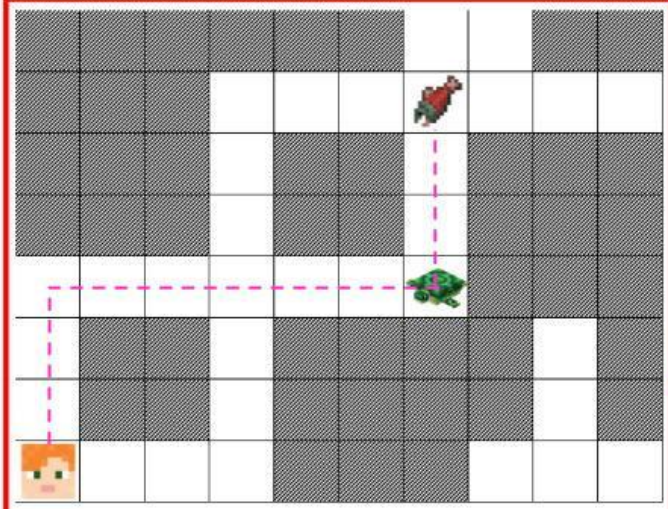
Algoritmo

1. Cuando se ejecuta
2. _____
   - 2.1. _____
   - 2.2. _____
   - 2.3. _____

Bloques/instrucciones:

repetir hasta llegar a la meta		
girar a la derecha	avanzar	avanzar

Mapa



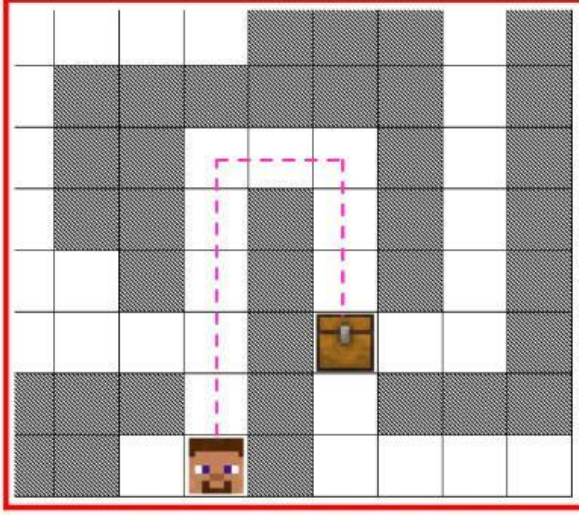
Algoritmo

1. Cuando se ejecuta
2. _____
   - 2.1._____
3. _____
4. _____
   - 4.1._____
5. _____
6. _____
   - 6.1._____

Bloques/instrucciones:

repetir 3 veces, hacer	avanzar
girar a la derecha	repetir 6 veces, hacer
avanzar	girar a la izquierda
repetir 3 veces, hacer	avanzar

Mapa



Algoritmo

1. Cuando se ejecuta
2. _____
   - 2.1._____
   - 2.2._____
     - 2.2.1. _____
   - 2.3._____
     - 2.3.1. _____

Bloques/instrucciones:

repetir hasta llegar a la meta	avanzar
si el camino está hacia la **derecha**	girar a la derecha
si el camino estpa hacia la izquierda	girar a la izquierda

LIVEWORKSHEETS