





SCRATCH


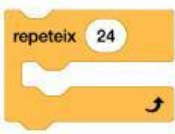


Nom i llinatges:	Curs:	Data:
------------------	-------	-------

1. Ordenar blocs per formar una seqüència lògica

- **Pregunta:** Ordena els blocs perquè el programa faci que el personatge camini, digui alguna cosa i després canviï de vestit.


			

- **Pregunta de Desafiament:** Ordena els blocs perquè el personatge repeteixi 24 vegades un moviment en cercle (utilitzant "mou-te 10 passos" i "gira 15 graus").



2. Agrupar blocs per tipus

- **Pregunta:** Indica la categoria (Moviment, So, Aspecte, Control, Operadors i Sensors) dels següents blocs:

bloc	categoria
	

SCRATCH

SCRATCH

- **Pregunta adicional:** Quines altres categories de blocs existeixen a Scratch? Anomena'n almenys una.

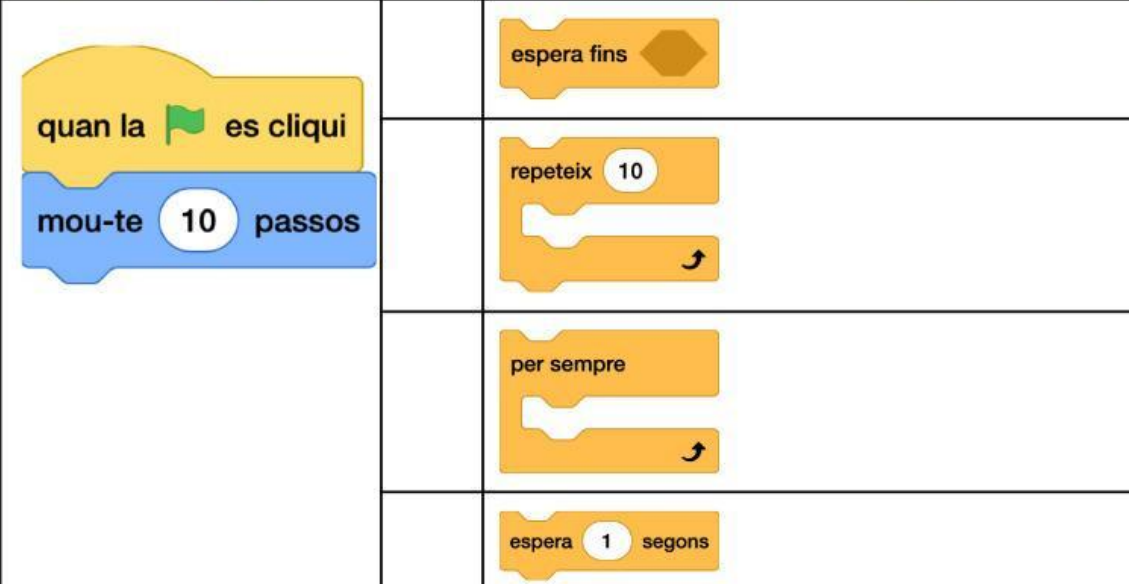

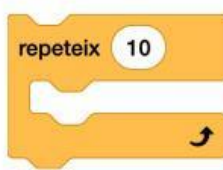


3. Identificar el bloc que falta en una seqüència

- **Pregunta:** Aquí tens un programa que hauria de fer que un personatge avanci i canviï de vestit. Quin bloc falta? Assenjala amb un X les respostes correctes.

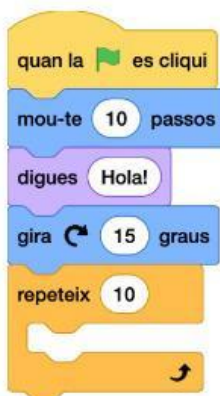
- **Pregunta de Desafiament:** En aquesta seqüència falta un bloc que repeteixi el moviment diverses vegades perquè el personatge continuï movent-se. Quin és?

SCRATCH

4. Identificar el bloc sobrant en una seqüència

- **Pregunta:** En la següent seqüència hi ha un bloc que no compleix cap funció en el programa. Quin és i per què es considera innecessari?



- **Pregunta adicional:** En un programa de moviment d'un objecte en línia recta cap a la dreta, hi ha algun bloc aquí que no hauria d'estar?

SCRATCH



5. Preguntes de comprensió sobre funcions dels blocs

- **Pregunta:** Explica breument què fa el bloc "Espera 1 segon" en una seqüència de Scratch.
- **Pregunta:** Per a què s'utilitza el bloc "Repeteix 10 vegades"? Dóna un exemple.