

1. GIẢI Ô CHỮ



Hoạt động 1

Bảng 1 cung cấp thông tin về các từ trên các ô chữ ở hàng 1, 2, 3, 5, 6, 7, 8 (Hình 1).

Hãy thảo luận nhóm để tìm từ khoá tiếng Anh trên hàng dọc được tô đậm và cho biết nghĩa tiếng Việt của từ đó. (Các em không ghi vào sách).



Hình 1. Trò chơi ô chữ

Bảng 1. Gợi ý để giải ô chữ

1 Tên một phần mềm lập trình trực quan có nhân vật mặc định là chú mèo.	5 Tên một thiết bị của máy tính trùng với tên một loài vật.
2 Từ còn thiếu trong câu ca dao sau: "Trăng bao nhiêu tuổi trăng già Núi bao nhiêu tuổi gọi là núi ...".	6 Vế thứ nhất của điều thứ hai trong 5 điều Bác Hồ dạy thiếu niên, nhi đồng.
3 Tên chú mèo máy trong một truyện tranh nổi tiếng của Nhật Bản	7 Loại áo ấm làm từ lông cừu.
	8 Việc mỗi ngày em đều thực hiện để giữ vệ sinh răng miệng.