

# Computación

## 1er. Parcial II U 2do. Primaria

CLAVE

NOMBRE

GRADO

Instrucción: arrastra cada nombre a su icono correspondiente

1. Relaciona las imágenes con las funciones correspondientes




Permite insertar texto.




Permite grabar un sonido y guardarlo en el proyecto.




Permite guardar el proyecto




Permite parar la reproducción de las animaciones.




Permite abrir un proyecto ya creado




Permite crear botones para reproducir instrucciones.




Permite insertar la tortuga y darle instrucciones para realizar animaciones.

Instrucción: Arrastra cada una de las partes a su lugar correspondiente.

