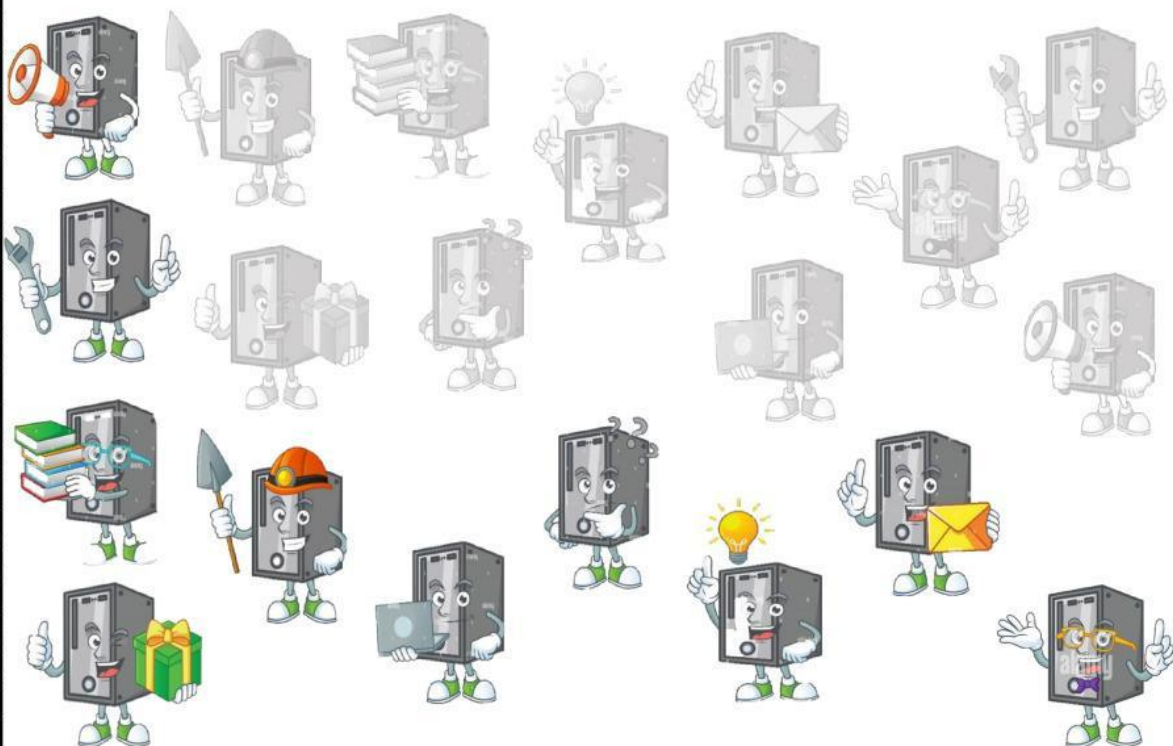


Computación

2do. Parcial III U 1ro. Primaria

CLAVE	
NOMBRE	
GRADO	

Instrucción: arrastra las herramientas de Paint a su lugar correspondiente



Instrucción: selecciona la función de cada una de las instrucciones de micro mundos.

AD	
AT	
IZ	
DE	
CP	
FCOLOR	
FGROSOR	
BG	