

Computación

1er. Parcial III U

NOMBRE

Instrucción: selecciona la imagen que se te solicita.

Personaje de Micromundos



Adelante

AT

AD

IZ

Izquierda

IZ

AT

DE

Derecha

DE

IZ

AT

Atrás

AT

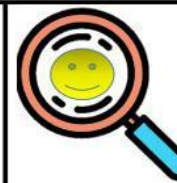
AD

DE

Aumentar Tamaño



Disminuir tamaño



Dibujar línea

CP

DE

AT

Color de línea

FColor

FGrosor

CP

Grosor de línea

FGrosor

FColor

CP